

# Vad vi gör under veckan (lv4, lp2)

Under förra veckan började vi programmera i assemblerspråk. Denna vecka börjar vi beakta processorns undantagshantering, som bland annat erbjuder möjlighet att påverka programflödet i FLISP med yttre signaler som kopplas direkt till processorn. Denna mekanism gör t ex att man snabbt kan hantera händelser, mäta tid noggrant eller skenbart köra flera program samtidigt, s k pseudoparallellism.

## Assemblerprogrammering

Vi skriver ett antal program i assemblerspråk för FLIS-processorn.

## Fördröjningar

Vi inför fördröjningar i programmet med hjälp av processorinstruktioner.

## Yttre styrning av FLIS-processorn

Insignalerna RESET och IRQ, och FLIS-processorns avbrottssystem.

## Under veckan börjar du förbereda laboration 4

De uppgifter i arbetsboken och de hemuppgifter i laborations-PM som anges på försättsbladet till laboration 4 arbetar du igenom hemma och på simulatorövningar.

I arbetsboken kommer du att arbeta med kapitel 16. Detta kapitel är omarbetat för att passa den assembler som finns i Digiflisp 9.

Använd därför enbart komplementet till arbetsboken när du arbetar med detta kapitel.

## Veckans konsultationspass

Inledningsvis går vi igenom erfarenheter och resultat från Laboration 3. Därefter introduceras Laboration 4. Under resten av konsultationspasset varvas exempel programmering i assembler med frågestund.