

Vecka 3, Quiz 1

Frågorna är skall vara inne senast 1h. innan aktuell föreläsning.

- Du måste ange samma mail för alla frågeomgångar (mail:en är ditt id)
- Det är tänkt att man skall lägga max 1h. på detta!
- Självklart får du testa att köra koden för att få ett svar, .. men det är inte svaret som är det viktiga.
- Kan du inte förklara *varför* svaret blir som det blir svara : Osäker

***Required**

1. Ange din mail *

Fråga 1

```
int[] arr1 = {1, 2, 3};
int[] arr2 = new int[]{4, 5, 6, 7};
int[] arr3 = new int[arr2.length + 2];
for (int i = 0; i < arr3.length - 3; i++) {
    arr3[i] = arr1[i];
}
out.println(Arrays.toString(arr3));
```

2. Vad skriver koden ut? *

Mark only one oval.

- ☐ Ingenting
- ☐ Kompileringfel
- ☐ [1, 2, 3]
- ☐ [1, 2, 3, 0]
- ☐ [1, 2, 3, 0, 0, 0]
- ☐ Osäker

Fråga 2

```
int[][] pm = new int[2][2];
pm[0][0] = 1;
pm[0][1] = 3;
pm[1][1] = pm[0][0];
int r = pm[1][1];
int c = pm[r][1];
pm[r][c] = 4;
pm[1] = pm[0];
out.print(pm[1][0]);
```

3. Vad skriver koden ut? *

Mark only one oval.

- ☐ 0
- ☐ 1
- ☐ 2
- ☐ 3
- ☐ Osäker

Fråga 3

```
Style s1 = Style.COOL;
Style s2 = Style.COOL;
out.println(s1 == Style.COOL);
out.println(s1 == s2);
for (int i = 0; i < Style.values().length; i++) {
    out.println(Style.values()[i]);
}

enum Style {
    COOL, NERD, RETRO;
}
```

4. Vad skriver koden ut? *

Mark only one oval.

- ☐ true, false, COOL, NERD, RETRO
- ☐ false, false, COOL, NERD, RETRO
- ☐ true, true, RETRO
- ☐ true, true, COOL, NERD, RETRO
- ☐ Osäker

Fråga 4

```
<T> void plot(T t) {
    out.println(t);
}
```

```
plot(1.0);           // 1
plot(Style.RETRO);  // 2
plot("RETRO");      // 3
plot(4);             // 4
plot(new int[]{1, 2, 3}); // 5
```

5. Vilka rader kompilerar? *

Mark only one oval.

- ☐ Alla
- ☐ Ingen
- ☐ 1,2,3,4
- ☐ 1,3,4
- ☐ Osäker

Fråga 5

```
Integer[] arr1 = {1, 2, 3};
int[] arr2 = {6, 2, 3};

int k = arr1[1];
Integer l = k;
out.println(l == k);

arr2[0] = arr1[0];
out.println(arr2[0] == arr1[0]);
```

6. Vad skrivs ut? *

Mark only one oval.

- ☐ false, false
- ☐ false, true
- ☐ true, false
- ☐ true, true
- ☐ Osäker

Powered by

