

Inlämningsuppgift: Software Engineering.

Syfte

Syftet med inlämningsuppgifterna är att få en förståelse av grundläggande begrepp och principer inom Software Engineering. Uppgifterna skall besvaras kort och koncist. Inga långa uppsatser förväntas.

Redovisning

Lösningar till uppgifterna skall lämnas in senast tisdag 16/2. Inlämningen sker till kursansvarig i samband kursens föreläsningar.

Lösningarna skall vara sammanhäftade och försett med ett försättsblad. På försättsbladet skall gruppnummer samt namn, personnummer och mail-adress på gruppmedlemmarna anges.

Uppgift 1

Varför är användning av traditionella "ingenjörsmässiga" metoder ofta olämpliga när det gäller mjukvarukonstruktion?

Uppgift 2

Beskriv kortfattat de olika faserna i en programvaras livscykel.

Uppgift 3

Förklara kortfattat vad som menas med begreppet *software ecosystem*.

Uppgift 4

Vattenfallsmodellen (*waterfall model*) och inkrementell modellen (*incremental model*) är två olika sätt att bedriva ett mjukvaruprojekt. Beskriv dessa modeller.

Uppgift 5

Vad betyder begreppet *open-source development*?

Uppgift 6

Vad betyder begreppet *beta testning*?

Uppgift 7

Beskriv relationen mellan begreppen *coupling* och *cohesion*.