

Instuderingsuppgifter läsvecka 4

1.

- a) Förklara vad det betyder att den interna representationen i en klass exponeras!
- b) Vilka förändringar måste göras i klassen `Line` nedan, för att förhindra exponering av representationen?

```
import java.awt.Point;
public class Line {
    private Point startPoint;
    private Point endPoint;
    public Line(Point startPoint, Point endPoint) {
        this.startPoint = startPoint;
        this.endPoint = endPoint;
    }
    public Point getStartpoint() {
        return startPoint;
    }
    public Point getEndpoint() {
        return endPoint;
    }
}
//Line
```

2.

Ett objekt som är en instans av en *icke-muterbar* klass förändrar inte sitt tillstånd under sin livstid. Redogör för vilka fördelar det finns med icke-muterbara objekt.

3.

Redogör för hur tolkningen är av konstruktionen **final** när den används tillsammans med

- a) en klass
- b) en metod
- c) en parameter
- d) en instansvariabel

4.

Hur åstadkommer man att en klass blir icke-muterbar?

5.

En av de viktigaste principerna vid programdesign är *The Single Responsibility Principle*. Förklara vad denna princip innebär! Vad finns det för samband mellan *kohesion*, *koppling* och *The Single Responsibility Principle*?

6.

Det publika gränssnittet för en klass skall vara konsistent. Förklara vad det betyder.

7.

Förklara med ett exempel vad principen *Information Expert Pattern* innebär.

8.

Essensen i *Law of Demeter* beskrivs ofta med parollen *Don't talk to strangers, talk only to your immediate friends*. Förklara *Law of Demeter* och hur denna paroll kommer in i bilden!

9.

Förklara innebörden av *The Interface Segregation Principle*.

10.

Vilka egenskaper skall en `equals`-metod uppfylla?

11.

Antag att klassen **Dog** är definierad på följande sätt:

```
public class Dog {
    private String breed;
    private String name;
    private String gender;
    public Dog(String aBreed, String aName, String aGender) { ... }
    public String getBreed() { ... }
    public String getName() { ... }
    public String getGender() { ... }
    //Two dogs are equal if they have equal breeds, genders and names.
    public boolean equals(Object o) {...}
    public int hashCode() { ... }
    ...
} //Dog
```

Skriv kod för metoderna **equals** och **hashCode**.

12.

Vad är det för skillnad mellan kontrollerande respektive icke-kontrollerande undantag? När skall kontrollerande respektive icke-kontrollerande undantag användas?

13.

Vad har de olika delarna i **try-catch-finally**-konstrukten för uppgifter? Vilka av dessa delar kan utelämnas?

14.

Undantagsklasserna **FirstException**, **SecondException** och **ThirdException** samt klasserna **Base** och **Sub** definieras enligt:

```
public class FirstException extends Exception {...}

public class SecondException extends FirstException {...}

public class ThirdException extends SecondException {...}

public class Base {
    public void method() throws SecondException {
        ...
    }
} //Base

public class Sub extends Base {
    @Override
    public void method() throws ...
} //Sub
```

En av nedanstående kan inte vara en överskuggning av **method** i **Sub**, vilken?

- a) **public void method() throws SecondException, ThirdException {...}**
- b) **public void method() throws SecondException {...}**
- c) **public void method() throws ThirdException {...}**
- d) **public void method() throws FirstException {...}**

15.

Utöka nedanstående program med lämplig undantagshantering.

```
public class Maximum {  
    public static void main(String[] args) {  
        if (args.length >= 2 ) {  
            int t1 = Integer.parseInt(args[0]);  
            int t2 = Integer.parseInt(args[1]);  
            int max = t1 + t2;  
            System.out.println("The maximum of " + t1 + " and " + t2 + " is " + max);  
        }  
        else  
            System.out.println("Usage: java Maximum interger1 integer2");  
    }  
}  
//main  
} //Maximum
```

16.

Är nedanstående deklarationer korrekta? Om inte, förklara varför!

- a) **public interface** IB {
 public void doIt() **throws** AnException;
} //IB
- public class** ImpIB **implements** IB {
 public void doIt() {
 //the code not shown
 } //doIt
} //ImpIB
- b) **public class** AnException **extends** RuntimeException { . . . }
- public interface** IC {
 public void doIt();
} //IC
- public class** ImpIC **implements** IC {
 public void doIt() **throws** AnException{
 //the code not shown
 } //doIt
} //ImpIC
- c) **public class** AnException **extends** Exception { . . . }
- public interface** ID {
 public void doIt();
} //ID
- public class** ImpID **implements** ID {
 public void doIt() **throws** AnException{
 //the code not shown
 } //doIt
} //ImpID

17.

Betrakta följande klass:

```
public class Printer {
    private int format;
    public Printer(int format) {
        this.format = format;
    }
    public void output(String s) {
        if (format == 1) {
            System.out.println(s);
        }
        else if (format == 2) {
            System.out.println("<p>" + s + "</p>");
        }
        else if (format == 3) {
            System.out.println(s + "///");
        }
    }
} //output
} //Printer
```

Designen bryter mot *Open/Closed-principen*; man kan inte lägga till ytterligare utskriftsformat utan att behöva modifiera klassen Printer. Eliminera detta problem genom att göra om designen med användning av *Strategy*-mönstret.

18.

Betrakta klassen Book nedan:

```
public class Book {
    private String title;
    private double price;

    public Book(String title, double price) {
        this.title = title;
        this.price = price;
    }

    public double getPrice() {
        return price;
    }

    public String getTitle() {
        return title;
    }
}
```

- a) Gör nödvändiga tillägg i klassen så att det införs en naturlig ordning på böckerna, vilken skall definieras efter alfabetisk växande ordning på böckernas titel. Överskugga samtidigt `equals`-metoden.
- b) Det finns också ett behov av att kunna sortera böckerna efter växande ordning på priset (utan att förstöra den naturliga sorteringsordningen efter böckernas titel). Visa hur detta går till.