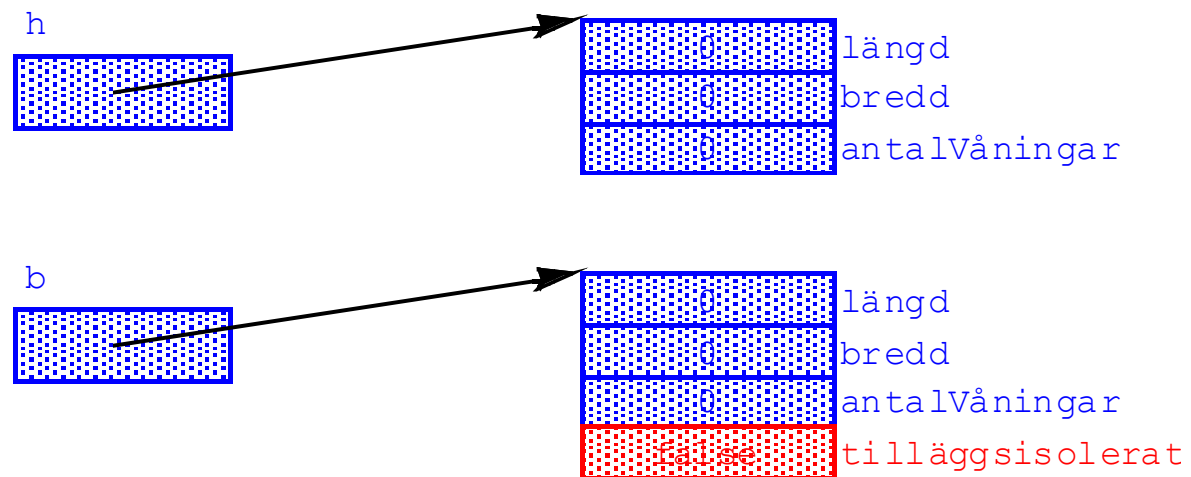


```
public class Hus {  
    double längd;  
    double bredd;  
    int antalVåningar;  
  
    public double yta() {  
        return längd * bredd * antalVåningar;  
    }  
}
```

```
public class Bostadshus extends Hus {  
    boolean tilläggsisolerat;  
  
    public void isolera() {  
        tilläggsisolerat = true;  
    }  
}
```

```
Hus h = new Hus();  
Bostadshus b = new Bostadshus();
```



```

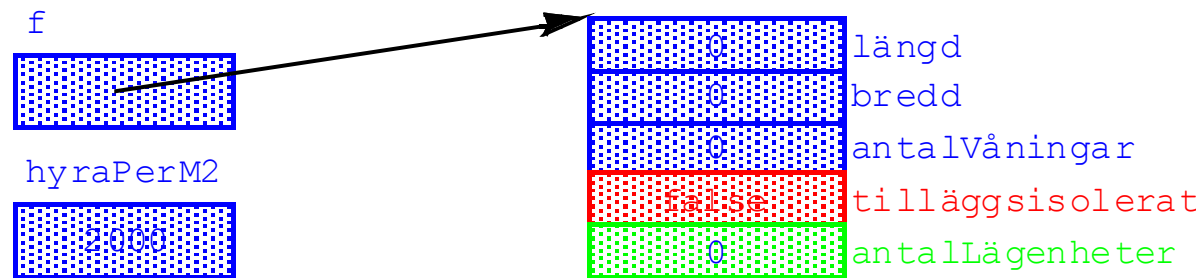
public class Flerfamiljshus extends Bostadshus {
    int antalLagenheter;
    public static final double hyraPerM2 = 2000;
    public double beraknadHyresinkomst() {
        return yta() * hyraPerM2;
    }
}

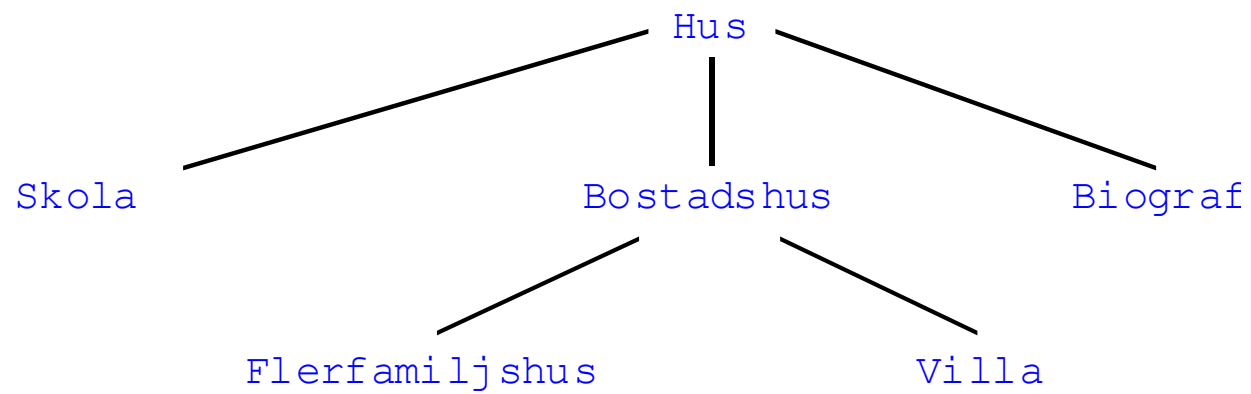
```

```

Flerfamiljshus f = new Flerfamiljshus();

```





```
class C {  
    ...  
}
```

```
class C extends Object {  
    ...  
}
```

```
Hus h = new Hus();           // h refererar nu till ett Hus
Bostadshus b = new Bostadshus();
Flerfamiljshus f = new Flerfamiljshus();
h = b;                       // h refererar nu till ett Bostadshus
h = f;                       // h refererar nu till ett Flerfamiljshus
h.antalLägenheter = 20;      // FEL!!
h.längd = 30;                // OK

b = h;                       // FEL!!
b = (Bostadshus) h;          // Korrekt, men farligt
if (h instanceof Bostadshus)
    b = (Bostadshus) h;      // Säkert
```