

# ÖVNING 6

Föregås av tre assföreläsningar, exemplen här ska ha lite höjd, tentamensmässiga...

*Följande uppgifter demonstreras under övningen:*

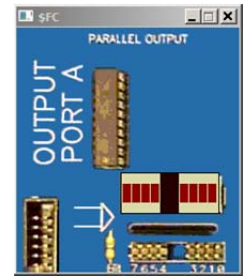
Exempelsamling:  
9.20, 9.26

*Självverksamhet:*

Exempelsamling:  
9.2, 9.6, 9.8, 9.9, 9.11, 9.21, 9.25

9.20 En ramp med ljusdioder, enligt figuren till höger, är ansluten till adress  $FC_{16}$  i en FLISP-dator.

- Skriv en subrutin `BLINK` som får samtliga dioder att blinka genom att först tända och sedan släcka dem. Kontrollera funktionen genom att stega igenom subrutinen instruktionsvis.
- Utforma, som en ny subrutin `BLINKDELAY`, en fördröjning så att dioderna blinkar även då programmet exekveras normalt.
- Beskriv subrutinerna `BLINK` och `BLINKDELAY` i form av flödesplaner.
- Skapa ett enkelt huvudprogram `main`, som kontinuerligt anropar subrutinen `BLINK`.



9.26 I en styrenhet för en maskin används FLIS-datorn. Ett avsnitt av styrprogrammet skall läsa av värdet `CASE` (8 bitar), som finns på inporten `$FB`, och därefter utföra en av åtta olika subrutiner, `SUB0`-`SUB7`. Vilken subrutin som utförs bestäms av värdet på variabeln `CASE`. Om `CASE = 0` utförs `SUB0`, om `CASE = 1` utförs `SUB1` osv. Om `CASE > 7` skall ingen av subrutinerna utföras. Adresserna till de åtta olika subrutinerna skall finnas lagrade i minnet i en tabell med början på adressen `$C0`. Vid laddning av programmet i minnet skall också tabellen med subrutinadresserna laddas. Skriv ett huvudprogram i assemblerspråk som först initierar stackpekaren till `$20` och sedan läser värdet som finns på inporten `$FB` (`CASE`). Därefter anropas en av subrutinerna enligt ovan om `CASE < 8`. Programmet utformas som en evighetsslinga. Det skall utformas som flerval och inte som upprepade tvåval.

Subrutinernas hexadecimala startadresser skall vara 80, 67, 75, 52, 90, B9, AF och E0.

LÖSNINGAR:

9.20

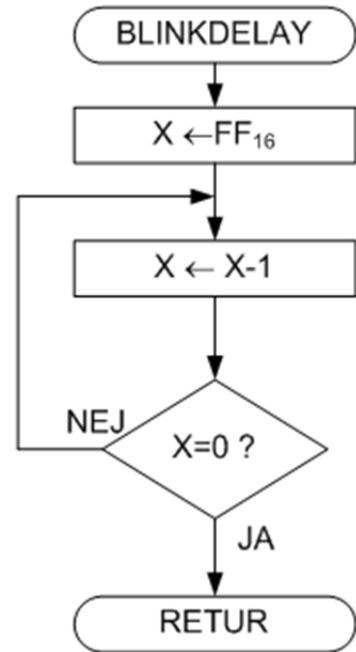
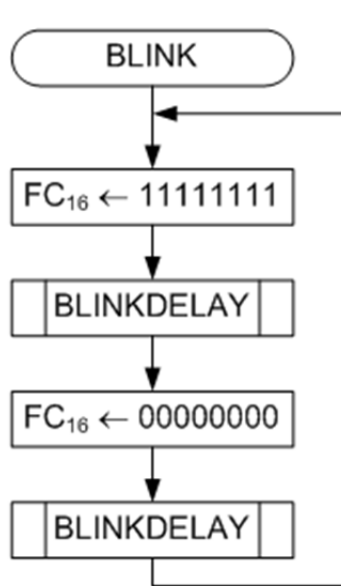
; uppgift a)

```
LedDisplay EQU    $FC
Blink:    LDA     #$FF
          STA     LedDisplay
          LDA     #0
          STA     LedDisplay
          LDA     LedDisplay
          BRA     Blink
```

b,c)  
modifierad för DELAY:

```
LedDisplay EQU    $FC
Blink:    LDA     #$FF
          STA     LedDisplay
          JSR     BLINKDELAY
          LDA     #0
          STA     LedDisplay
          JSR     BLINKDELAY
          BRA     Blink

BLINKDELAY:
          LDX     #$FF
BLINKDELAY1:
          LEAX   -1,X
          CMPX   #0
          BNE    BLINKDELAY1
          RTS
```



d)

```
LedDisplay:EQU    $FC
          ORG     $20
main:    JSR     Blink
          BRA     main
```

9.26

```
BOS:      EQU      $20
DIPSW    :      EQU      $FB
HEXDIS:   EQU      $FB

          ORG      $20
START    :      LDSP     #BOS      ;Initiering av stackpekare
LOOP:    :      LDX      #JTAB

          LDA      DIPSW      ;Läs inport DIPSW
          CMPA     #7         ;Maxvärde
          BHI     ERROR      ;Ogiltigt. Visa E på HEXDISPLAY

          LDA      A,X       ;Ladda adress till subrutin från tabell
          STA      TEMP
          LDX      TEMP
          JSR     0,X        ;Utför vald subrutin
          BRA     LOOP      ;Upprepa

ERROR    :      LDA      #$E      ;Felkod
          STA      HEXDIS
          BRA     LOOP

TEMP:    :      RMB      1

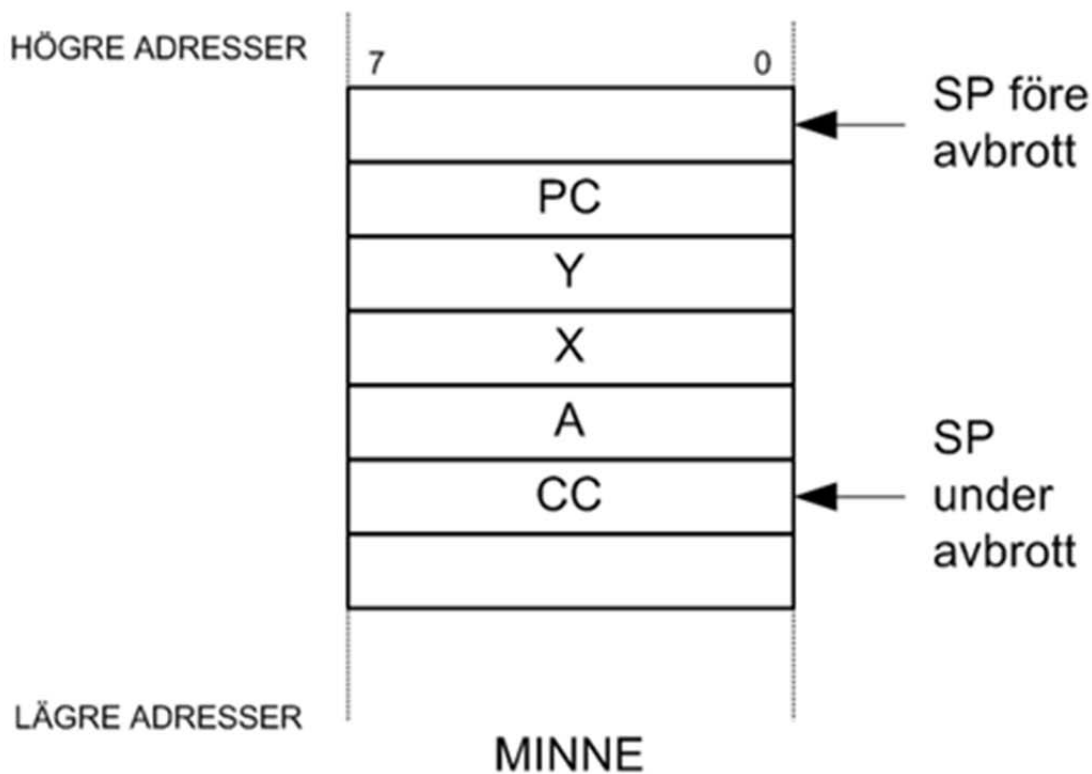
JTAB:    :      FCB      $80,$67,$75,$52,$90,$B9,$AF,$E0
```



## Vektorer och I/O

- \$FF "Reset", återstart
- \$FE "Exception", undantag för ej implementerad operationskod
- \$FD "IRQ", avbrott
- \$FC "I/O" Port för anslutning av perifer enhet
- \$FB "I/O" Port för anslutning av perifer enhet

Stackens utseende vid avbrott/undantag



Vid "IRQ" pekar PC på den instruktion som skulle ha utförts om inget avbrott signalerats.

Vid "Exception" pekar PC på instruktionen omedelbart efter den otillåtna operationskoden.