



# Tentamen med lösningsförslag

## EDA488 Maskinorienterad programmering Z

Torsdag 2 juni 2022, kl. 14.00 - 18.00

### Examinatorer

Roger Johansson, tel. 772 57 29

Erik Sintorn, tel. 772 52 29

Pedro Trancoso, tel. 772 63 19

Risat Pathan, tel. 0709 41 59 51

### Kontaktpersoner under tentamen:

### Tillåtna hjälpmmedel

Utgåvor som distribuerats inom ramen för kursen, häftet:

- *Quick Guide, Laborationsdator MD407 med tillbehör*

Inget annat än understrykningar ("överstrykningar") får vara införda i detta häfte.

Tabellverk eller miniräknare får ej användas.

### Lösningar

Anslås senast dagen efter tentamen via kursens hemsida.

### Granskning

Tid och plats anges på kursens hemsida.

### Allmänt

Svar kan avges på svenska eller engelska.

Siffror inom parentes anger full poäng på uppgiften.

För full poäng krävs att:

- redovisningen av svar och lösningar är läslig och tydlig. Ett lösningsblad får endast innehålla redovisningsdelar som hör ihop med en uppgift.
- lösningen ej är onödigt komplicerad.
- du har motiverat dina val och ställningstaganden
- assemblerprogram är utformade enligt de råd och anvisningar som getts under kursen.
- C-program är utformade enligt de råd och anvisningar som getts under kursen.  
I programexterna skall raderna dras in så att man tydligt ser programmens struktur.

### Betygsättning

För godkänt slutbetyg på kursen fordras att både tentamen och laborationer är godkända.

Maximal poäng är 40 och tentamenspoäng ger slutbetyg enligt:

$16p \leq \text{betyg } 3 < 24p \leq \text{betyg } 4 < 32p \leq \text{betyg } 5$

---

**Uppgift 1 (10p)**

(a) Vi har deklarationerna:

```
unsigned short a,b,*c;
```

Visa hur variabeldeklarationerna kodas i assembler i ARMv6 assemblerspråk. För funktionen `fcall` gäller deklarationen:

```
short fcall( short, short *);
```

visa också hur följande funktionsanrop kodas i ARMv6 assemblerspråk (6p):

```
a = fcall(b,c);
```

(b) Vi har deklarationerna:

```
int x,y,z, v[64];
```

Visa en kodsekvens i ARMv6 assemblerspråk där resultatet av uttrycket  $x*(y+z)-v[x]$  evalueras till register R0 (4p).

---

**Uppgift 2 (6p)**

Följande port som utgör ett gränssnitt mot en yttre periferienhet är placerad på adress `0xFF000000`:

offset	31	30	29	28	27	26	25	24	23	22	21	20	19	18	17	16	15	14	13	12	11	10	9	8	7	6	5	4	3	2	1	0	Register	
0																														f1		f0	CREG	
4																															XHIGH		XLOW	XREG

- Visa lämpliga makrodefinitioner för åtkomst av portens register XREG respektive CREG. Visa också speciellt hur innehållet i XREG (b31..b0) refereras (2p).
- Visa hur porten kan avbildas med en *struct*-definition där register XREG ska kunna refereras i sin helhet, (bit31..bit0), såväl som delarna XHIGH (bit31..bit16) respektive XLOW (bit15..bit0). Visa speciellt hur delen XHIGH då refereras (4p).

---

**Uppgift 3 (8p)**

Konstruera en C-funktion `unsigned int distance( char c, char *s)` som bestämmer avståndet mellan två likadana tecken (ges av parameter `c`) i en noll-terminalerad textsträng (ges av parametern `s`). Det får förutsättas att textsträngen inte innehåller fler än två instanser av tecknet. Om textsträngen innehåller färre än två instanser ska funktionen returnera värdet 0.

---

**Uppgift 4 (8p)**

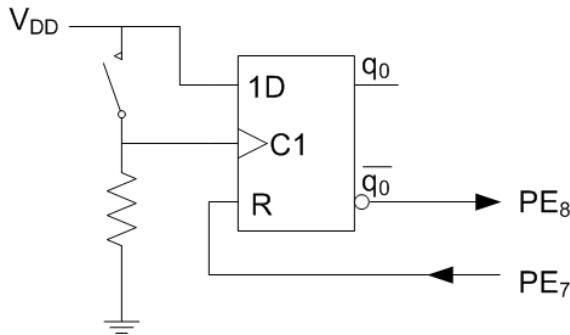
Man vill skapa en tidtagarfunktion, med upplösningen 1 ms. Det får antas att mättiderna aldrig överskrider 10 sekunder. Visa hur en sådan tidtagarfunktion kan implementeras i ett *MD407* laborationssystem, med modulen *SYSTICK*. Laborationssystemets klockfrekvens är 168 MHz. Följande funktioner, ska finnas:

- `void start_clock(void);` Nollställer och startar klockan
- `void stop_clock(void);` Stannar klockan
- `unsigned int get_clock( void);` Returnera klockans aktuella värde i millisekunder

Klockan ska kunna användas för tidmätning parallellt med andra funktioner och måste därför vara *icke-blockerande*.

**Uppgift 5 (8p)**

En D-vippa är ansluten till två portpinnar hos en *MD407* laborationsdator enligt följande:



Vi påminner kortfattat om D-vippans funktion: Vid positiv flank hos C1 kommer vippans tillstånd  $q_0$  att anta värdet från 1D. Man vill detektera då strömställaren sluts och detta ska ske med användning av avbrott.

a) Visa en initieringsrutin `void init( void )` där:

- GPIO modulen initieras för dessa portpinnar, observera att endast konfigurationen för dessa portpinnar får ändras vid konfigureringen.
- SYSCFG, EXTI och NVIC konfigureras
- Avbrottstecknaren initieras med adress till avbrottssfunktionen `void at_interrupt(void)`.

b) Visa avbrottssrutinen `void at_interrupt( void )` som kvitterar avbrottet och återställer D-vippan.

Observera: speciellt gäller att bara dessa portpinnar och dess konfigurationer får påverkas av din kod.  
Eventuella tidigare initieringar (utöver portpinnar 7 och 8) får inte påverkas.

# Lösningsförslag

## Uppgift 1 a

```
.align
a: .space 2
b: .space 2
c: .space 4

LDR    R0,=b
LDRH   R0,[R0]
LDR    R1,=c
LDR    R1,[R1]
BL     fcall
LDR    R1,=a
STRH   R0,[R1]
```

## Uppgift 1 b

```
LDR    R0,x      @ R0= x
LDR    R1,y      @ R1= y
LDR    R2,z      @ R2= z
ADD    R1,R1,R2  @ R1= y+z
MUL    R0,R1      @ R0= x*(y+z)
LDR    R1,=v      @ R0= &v
LDR    R2,x      @ R2= x
LSL    R2,R2,#2  @ R2= x*sizeof(int)
ADD    R1,R1,R2  @ R1= &v+x*sizeof(int)
LDR    R1,[R1]    @ R1= v[x*sizeof(int)]
SUB   R0,R0,R1  @ R0= x*(y+z) - v[x]
```

## Uppgift 2 a

```
#define CREG ( (volatile unsigned long *) 0xFF000000)
#define XREG ( (volatile unsigned long *) 0xFF000004)
Referens: *XREG
```

## Uppgift 2 b

```
struct port{
unsigned long creg;
union{
    unsigned long xreg;
    struct{
        unsigned short xlow;
        unsigned short xhigh;
    }
};
Referens: ((volatile struct port *) 0xFF000000)->xhigh);
alternativt:
#define PORT ( (volatile struct port *) 0xFF000000)
PORT->xhigh;
```

**Uppgift 3**

```
unsigned int distance( char c, char *s )
{
    char *t;

    while( *s && *s != c ) s++;
    if( *s == 0 ) return 0;
    t = s+1;
    while( *t && *t != 0 ) t++;
    if( *t == 0 ) return 0;
    return (unsigned int) (t-s);
}
```

**Uppgift 4**

```
#define      STK_CTRL      ((volatile unsigned int *) (0xE000E010))
#define      STK_LOAD      ((volatile unsigned int *) (0xE000E014))
#define      STK_VAL       ((volatile unsigned int *) (0xE000E018))

static volatile unsigned int systick_irqs;

static void  systick_irq_handler( void )
{
    systick_irqs++;
}

void start_clock( void )
{
    systick_irqs = 0;
    *((void **)(void) 0x2001C03C ) = systick_irq_handler;
    /* SystemCoreClock = 16800000 */
    *STK_CTRL = 0;
    *STK_LOAD = ( 168000-1 );
    *STK_VAL = 0;
    *STK_CTRL = 7;
}

void stop_clock(void)
{
    *STK_CTRL = 0;
}

unsigned int get_clock( void )
{
    return systick_irqs;
}
```

**Uppgift 5**

```
#define  GPIO_MODER   ((volatile unsigned int *) 0x40021000)
#define  GPIO_OTYPER   ((volatile unsigned short *) 0x40021004)
#define  GPIO_ODR     ((volatile unsigned short *) 0x40021014)
#define  GPIO_IDR     ((volatile unsigned short *) 0x40021010)

/* PE8 (EXTI8, IRQ num 23 */
#define SYSCFG_EXTICR3      0x40013810
#define NVIC_EXTI8_IRQ_BPOS (1<<23)
#define EXTI8_IRQ_BPOS      (1<<8)
#define EXTI8_IRQVEC        0x2001C09C
#define NVIC_ISER0          0xE000E100

void init( void )
{
    *GPIO_MODER |= 0x00004000; /* bit 7 är utgång */
    *GPIO_MODER &= ~0x00030000; /* bit 8 är ingång */
    *GPIO_OTYPER &= ~0x00000080; /* output: push/pull */
    *((unsigned int *) SYSCFG_EXTICR3) &= 0x-000F;
    *((unsigned int *) SYSCFG_EXTICR3) |= 0x0004; /* PE8->EXTI3 */
    *((unsigned int *) EXTI_IMR) |= EXTI8_IRQ_BPOS;
    *((unsigned int *) EXTI_FTSR) |= EXTI8_IRQ_BPOS; /* trigger på negativ flank */
    *((unsigned int *) EXTI_RTSR) &= ~EXTI8_IRQ_BPOS;
    *((unsigned int *) NVIC_ISER0) |= NVIC_EXTI3_IRQ_BPOS; /* Tillåt detta avbrott */
    *((void **)(void) EXTI8_IRQVEC ) = at_interrupt;
}

void at_interrupt( void )
{ /* Avbrott för alla EXTI 5 t.o.m 9 */
    if( *((unsigned int *) EXTI_PR) & EXTI8_IRQ_BPOS )
    { /* EXTI8 avbrott */
        *((unsigned int *) EXTI_PR) |= EXTI8_IRQ_BPOS; /* Kvittera avbrott */
        *GPIO_ODR |= 0x80; /* Återställ D-vippa */
        *GPIO_ODR &= ~0x80;
    }
}
```