



## Tentamen

### EXEMPEL flervalfrågor

---

#### EXEMPEL

Utformningen av tentamen kommer att innehålla så kallade flervalfrågor.

Denna tes ger exempel på hur utformningen av sådana flervalfrågor kan se ut.

Observera att inget övrigt ändras, det är samma uppgiftstyper som tidigare och samma betygsgränser.

Du lämnar in svar på flervalfrågor på en svarsblankett (sist i tesen) Fyll i denna och lämna in tillsammans med övriga lösningsblad. Du ska INTE lämna någon annan typ av lösning på dessa

**Uppgift 1 (-2..6p)**

Följande deklARATIONER är givna på "toppnivå".

```
static short a,b;
static int index;
static int vi[100];
```

Vi har nu tilldelningen:

```
vi[ index ] = (a+b) * (a-b);
```

Ange det alternativ (A-H) som visar en korrekt evaluering av hur uttrycken kodas i ARM v6 assemblerspråk. Om flera lösningar ger samma resultat ska du ange den kortaste.

<b>A</b>	<b>B</b>	<b>C</b>	<b>D</b>
LDR R0,a LDR R1,b ADD R2,R0,R1 SUB R3,R0,R1 MUL R2,R3 LDR R1,vi LDR R0,index LSL R0,R0,#2 ADD R0,R1,R2 STR R2,[R0]	LDR R0,a LDR R1,b ADD R2,R0,R1 SUB R3,R0,R1 MUL R2,R3 LDR R1,vi LDR R0,index LDR R0,[R0] ADD R0,R1,R2 STR R2,[R0]	LDR R0,a LDR R1,b ADD R2,R0,R1 SUB R3,R0,R1 MUL R2,R3 LDR R1,=vi LDR R0,=index LDR R0,[R0] LSL R0,R0,#2 ADD R0,R1,R2 STR R2,[R0]	LDR R0,=a LDRH R0,[R0] SXTB R0,R0 LDR R1,=b LDRH R1,[R1] SXTB R1,R1 ADD R2,R0,R1 SUB R3,R0,R1 MUL R2,R3 LDR R1,=vi LDR R0,=index LDR R0,[R0] LSL R0,R0,#2 ADD R0,R1,R2 STR R2,[R0]
<b>E</b>	<b>F</b>	<b>G</b>	<b>H</b>
LDR R0,=a LDRH R0,[R0] SXTB R0,R0 LDR R1,=b LDRH R1,[R1] SXTB R1,R1 ADD R2,R0,R1 SUB R3,R0,R1 MUL R2,R3 LDR R1,=vi LDR R0,=index LDR R0,[R0] LSL R0,R0,#2 ADD R0,R1,R2 STR R2,[R0]	LDR R0,=a LDRH R0,[R0] SXTB R0,R0 LDR R1,=b LDRH R1,[R1] SXTB R1,R1 ADD R2,R0,R1 SUB R3,R0,R1 MUL R2,R3 LDR R1,=vi LDR R0,=index LDR R0,[R0] LSL R0,R0,#2 ADD R0,R1,R2 STR R2,[R0]	LDR R0,a LDR R1,b ADD R2,R0,R1 SUB R3,R0,R1 MUL R2,R3 LDR R1,=vi LDR R0,=index LDR R0,[R0] LSL R0,R0,#2 ADD R0,R1,R2 STR R2,[R0]	Inget av lösningsförslagen är korrekt

**Uppgift 2 (-2..8p)**

För ett fält med tecken (`char`) kan man definiera en operation *rotation vänster* på fältet som en operation som placerar fältets första tecken på den sista platsen i fältet, det andra tecknet på den första platsen, det tredje tecknet på den andra platsen o.s.v.

En funktion `rotatyleft` som roterar ett fält med tecken ett godtyckligt antal steg åt vänster har konstruerats av ett programmerarlag. Funktionen har tre parametrar, en pekare till fältet som skall roteras samt två heltal (`int`) vilka anger fältets längd respektive antalet rotationssteg. Parametrarna ges i denna ordning, funktionen har inget returvärde och ger heller inga sidoeffekter.

Ange det alternativ (A-I) som visar en korrekt implementering (hur funktionen kodas) i C.

A	B	C
<pre>void rotatyleft(char *f,                int l, int steps) {     int i;     char *current, *next, save;     for (;steps &gt; 0; steps--) {         next++;         current = f;         i = l;         save = *current;         while( i&gt;1 )         {             *current-- = *next--;             i--;         }         *current = save;     } }</pre>	<pre>void rotatyleft(char *f,                int l, int steps) {     int i;     char *current, *next, save;     for (;steps &gt; 0; steps--) {         next++ = current = f;         i = l;         save = *current;         while( i )         {             *current++ = *next++;             i--;         }         *current = save;     } }</pre>	<pre>void rotatyleft(char* f,                int l, int steps) {     int i;     char* current, * next, save;     for (; steps &gt; 0; steps--) {         next = current = f;         next += 1;         i = l;         save = *current;         while ( i &gt; 1)         {             *current = *next++;             current++;             i--;         }         *current = save;     } }</pre>
D	E	F
<pre>void rotatyleft(char *f,                int l, int steps) {     int i;     char *current, *next, save;     for (;steps &gt; 0; steps--) {         next = current = f;         i = l;         save = *current;         while( i&gt;1 )         {             *current++ = *next++;             i--;         }         *current = save;     } }</pre>	<pre>void rotatyleft(char *f,                int l, int steps) {     int i;     char *current, *next, save;     for (;steps &gt; 0; steps) {         next++ = current = f;         i = l;         save = *current;         while( i )         {             *current++ = *next++;             i--;         }         *current = save;     } }</pre>	Inget av lösningsförslagen är korrekt
G	H	I
<pre>void rotatyleft(char *f,                int l, int steps) {     int i;     char *current, *next, save;     for (;steps &gt; 0; steps--) {         next++ = current = f;         i = l;         save = *current;         while( i&gt;1 )         {             *next-- = *current--;             i--;         }         *current = save;     } }</pre>	<pre>void rotatyleft(char *f,                int l, int steps) {     int i;     char *current, *next, save;     for (steps &gt; 0; steps--) {         next++ = current = f;         i = l;         save = *current;         while( i&gt;1 )         {             *current++ = *next++;             i--;         }         *current = save;     } }</pre>	Flera lösningsalternativ är korrekta



# Lösningförslag

## Uppgift 1 (6p)

Alternativ F.

Fullständigt lösningförslag med kommentarer

```
LDR    R0,=a      @ R0← &a
LDRH   R0,[R0]   @ R0← a
SXTH   R0,R0     @ R0← (int) a
LDR    R1,=b      @ R1← &b
LDRH   R1,[R1]   @ R1← b
SXTH   R1,R1     @ R1← (int) b
ADD    R2,R0,R1  @ R2← (int)a+(int)b
SUB    R3,R0,R1  @ R3← (int)a-(int)b
MUL    R2,R3     @ R2← (a+b)*(a-b)

LDR    R1,=vi     @ R1← &vi
LDR    R0,=index  @ R0← &index
LDR    R0,[R0]   @ R0← index
LSL    R0,R0,#2   @ R0← index*sizeof(int)
ADD    R0,R1,R0  @ R0← &vi+ index*sizeof(int)
STR    R2,[R0]   @ vi[index] ← ((int)a+(int)b) * ((int)a-(int)b)
```

## Uppgift 3 (8p)

Alternativ C.

Fullständigt lösningförslag med kommentarer

```
void rotateleft(char* f, int l, int steps) {
    int i;
    char* current, * next, save;
    for (; steps > 0; steps--) {
        next = current = f;
        next += 1;
        i = 1;
        save = *current; // Kommer att bli det sista elementet
        while (i > 1) // För alla element utom det sista: ...
        {
            *current = *next++; // Skifta elementet ett steg åt vänster
            current++;
            i--;
        }
        *current = save; // Lägg sista elementet på plats
    }
}
```