

## Lösningförslag: Instuderingsfrågor, del B

### Uppgift 1.

- a) Utskriften blir:  
10 minutes has passed.  
30 minutes has passed.  
50 minutes has passed.
- b) Utskriften blir:  
30
- c) Utskriften blir:  
Resultat: 1  
Resultat: 2  
Resultat: 0  
Resultat: 1  
Resultat: 2
- d) Utskriften blir:  
a = 1 b = 2  
a = 2 b = 2  
a = 3 b = 2  
a = 4 b = 4  
a = 5 b = 6  
a = 6 b = 8
- e) Utskriften blir:  
Sum is 20  
Count is 5

### Uppgift 2.

- b) `double i = 0.25;`  
`while (i <= 5.0) {`  
    `System.out.print(i + " ");`  
    `i = i + 0.25;`  
`}`  
`System.out.println();`
- b) `int i = 1, sum = 0;;`  
`while (i <= 8) {`  
    `sum = sum + i;`  
    `System.out.print(sum + " ");`  
    `i = i + 1;`  
`}`  
`System.out.println();`
- c) `while (!finished) {`  
    `//`  
`}`
- d) `while (counter > LOWER && counter < UPPER) {`  
    `//`  
`}`

### Uppgift 3.

Det uppkommer en division med 0 i uttrycket  $1.0/i$ , eftersom **while**-satsen går ett varv längre än vi tänkt oss. Detta kan givetvis åtgärdas genom att ändra villkoret i **while**-satsen så den löper ett varv mindre, men det egentliga felet är inte villkoret i **while**-satsen utan startvärdet på variabeln *i*! Varför sätta denna till 11 när den borde vara 10? Denna felaktiga sätta att initiera startvärdet innebär att det måste korrigeras inne i **while**-satsen genom att räknas ner med 1 innan själva beräkningarna utförs. En korrekt programsekvens har följande utseende:

```
int i = 10;
double sum = 0;
while (i >= 1) {
    sum = sum + 1.0 / i;
    i = i-1;
}
```

### Uppgift 4.

- b) Terminerar inte, detta pga att det uppstår avrundningsfel när vi gör beräkningar på reella tal.
- c) Terminerar inte, eftersom *x* får aldrig värdet 55.
- d) Terminerar inte. Villkoret säger att loopen skall fortsätta så länge som  $i < 10$  eller  $sum \neq 15$ , dvs loopen bryts när  $x \geq 10$  och  $sum == 15$ . Detta inträffar dock aldrig. Visserligen kommer *sum* att under exekveringen ha värdet 15, men dock inte samtidigt som  $x \geq 10$ .

- e) Terminerar inte. Det står nämligen ett semikolon (;) efter villkoret i **while**-satsen, vilket med all säkerhet är misstag av programmeraren. **while**-satsen består alltså endast av en tom sats och i en tom sats görs inget, varför utfallet av villkoret som styr **while**-satsen inte kommer att förändras.

Om vi indenterar programmet som det logiskt tolkas syns detta tydligare:

```
int k = 1;
while (k != 10)
;
{
    System.out.println(k);
    k = k + 1;
}
```

#### Uppgift 5.

a) 1	b) 4	c) -8	d) 1	e) 5	f) 15
2	8	-4	2	7	12
3	12	0	4	9	9
0	16	4	8	11	6
1	20	8	16	13	

#### Uppgift 6.

Om man använder en for-sats som en generell villkorsloop är det mycket lätt att få obegriplig kod, en while-sats är att föredra vid villkorsloopar då dess syntax är mycket enklare att förstå.

#### Uppgift 7.

Den styrande variabeln i förändras inuti **for**-satsen! När man läser initieringen av for-satsen

```
for (int i = 1; i <= 10; i = i + 1)
```

förväntar man sig att satsen skall genomlöpas då styrande variabeln i har värdena 1,2,3,...,10. MEN, satsen genomlöps då i har värdena 1,3,5,7 och 9!

Vi har här ett bra exempel på hur man inte skall använda en **for**-sats. **for**-satsen skall enbart nyttjas som en räkneloop, vilket innebär att man aldrig inom **for**-satsen skall påverka den styrande variabeln i **for**-satsen eller villkoret i **for**-satsen. För att erhålla det önskade resultatet borde man istället använt följande sats:

```
for (int i = 1; i <= 9; i = i + 2) {
    System.out.println(i);
}
```

#### Uppgift 8.

- a) **for**-satsen har skrivits på ett felaktigt sätt! Delarna i **for**-satsen skall separeras med semikolon (;) och inte med komma (.). Satsen skall se ut på följande sätt:

```
for (int k = 1; k <= 10; k = k + 1)
    System.out.println(k);
```

- b) Variabeln i deklaras två gånger inom samma programenhet. Hur detta skall rättas till beror på om variabeln i enbart skall existera inom **for**-satsen eller om den även skall existera utanför **for**-satsen.

Fall 1: variabeln i är definierad enbart inom **for**-satsen

```
for (int i = 1; i <= 10; i = i + 1) {
    //här kommer en eller flera programsatser
}
```

Fall 2: variabeln i är definierad inom hela det aktuella programblocket.

```
int i;
for (i = 1; i <= 10; i = i + 1) {
    //här kommer en eller flera programsatser
}
```

- c) Variabeln `j` är odefinierad i utskriftssatsen! Det står ett semikolon efter själva **for**-satsen, vilket innebär att **for**-satsen enbart innehåller en tom sats. Eftersom variabeln `j` är lokal inom **for**-satsen och utskriftssatsen inte ligger i **for**-satsen är således `j` odefinierad i utskriftssatsen. Om vi indenterar programmet som det logiskt tolkas syns detta tydligare:

```

for (int j = 1; j <= 10; i = j + 1)
    ;
{
    System.out.println(j);
    //här kommer eventuellt flera programsatser
}

```

Ett programblock får lägg in varsomhelst i ett program där en sats får förekomma.

- d) Kompileringsfelet uppkommer pga att variabeln `i` redan är deklarerad när den deklarerar i den inre **for**-satsen. Avsikten med kodavsnittet är troligen att den yttre **for**-satsen skall löpa 10 gånger och den inre **for**-satsen också skall löpa 10 gånger, varför koden borde ha följande utseende:

```

int antalVarv = 0;;
for (int i = 1; i <=10; i = i + 1)
    for (int j = 1; j <=10; j = j + 1)
        antalVarv = antalVarv + 1;

```

#### Uppgift 9.

- |          |      |         |
|----------|------|---------|
| a) ***** | b) * | c) 5670 |
| *****    | **   | 5671    |
| *****    | ***  | 5672    |
|          |      | 5673    |

#### Uppgift 10.

- |              |           |              |
|--------------|-----------|--------------|
| a) 1 1 1 1 1 | b) 1      | c) 1 1 1 1 1 |
| 2 2 2 2 2    | 2 2       | 2 2 2 2      |
| 3 3 3 3 3    | 3 3 3     | 3 3 3        |
| 4 4 4 4 4    | 4 4 4 4   | 4 4          |
| 5 5 5 5 5    | 5 5 5 5 5 | 5            |

#### Uppgift 11.

- |              |              |
|--------------|--------------|
| a) 27 gånger | b) 18 gånger |
|--------------|--------------|

#### Uppgift 12.

- a) **for** (**int** i = 1; i <= 15; i = i + 2)  
System.out.println(i);
- b) **for** (**double** i = 0.25; i <= 5.0; i = i + 0.25) {  
System.out.println(i);
- c) **for** (**int** i = 10; i >= -10; i = i - 2) {  
System.out.println(i);
- d) **for** (**int** i = 0; i <= 9; i = i + 1) {  
System.out.println(i \* i);

#### Uppgift 13.

- a) En **for**-sats är lämpligast, eftersom vi har en räkneloop.
- b) En **while**-sats är lämpligast, eftersom vi har en villkorsloop.
- c) En **for**-sats är lämpligast, eftersom vi har en räkneloop.
- d) En **while**-sats är lämpligast, eftersom vi har en villkorsloop.

#### Uppgift 14.

Utskriften blir:  
i = 4

#### Uppgift 15.

Variabeln `more` är okänd utanför programblocket, i vilket variabeln är deklarerad. Variabeln `more` måste således deklarerats utanför **do-while**-blocket:

```
boolean more;
do {
    i = i + 1;
    sum = sum * i;
    if (i > 6)
        more = false;
    else
        more = true;
} while (more);
```

#### Uppgift 16.

Lämpligen används en **do**-sats enligt:

```
do {
    String indata = JOptionPane.showInputDialog("Ge talet: ");
    int tal = Integer.parseInt(indata);
    if (tal < 1 || tal > 7)
        JOptionPane.showMessageDialog(null, "Fel indata! Försök igen");
} while (tal < 1 || tal > 7);
```

En alternativ lösning är att lägga inläsningen i en evighetssats och hoppa ut när ett korrekt värde blivit inläst:

```
while(true) {
    String indata = JOptionPane.showInputDialog("Ge talet: ");
    int tal = Integer.parseInt(indata);
    if (tal >= 1 && tal <= 7)
        break;
    JOptionPane.showMessageDialog(null, "Fel indata! Försök igen");
}
```

Denna lösning är sämre eftersom vi lämnar loopen via en *bakdörr*. En **while**-loop är det normalt (≈alltid) villkoret som skall bestämma när loopen skall lämnas.

#### Uppgift 17.

```
import javax.swing.*;
public class MetersToYards {
    public static void main(String[] arg) {
        final double METERS_PER_YARD = 0.9144;
        while (true) {
            String indata = JOptionPane.showInputDialog("Ange antalet meter: ");
            if (indata == null)
                break;
            double lengthInMeters = Double.parseDouble(indata);
            double lengthInYards = lengthInMeters / METERS_PER_YARD;
            int yards = (int) lengthInYards;
            double rest = lengthInYards - yards;
            int feet = (int) (3*rest);
            rest = rest - feet/3.0;
            int inches = (int) (3*12*rest);
            JOptionPane.showMessageDialog(null, lengthInMeters + " är " + yards + " yards, " +
                feet + " feet och " + inches + " inches.");
        }
    } // main
} // MetersToYards
```