

# Vecka 1, Quiz 1

Frågorna är skall vara inne senast 1h. innan aktuell föreläsning.

- Du måste ange samma mail för alla frågeomgångar (mail:en är ditt id)
- Det är tänkt att man skall lägga max 1h. på detta!
- Självklart får du testa att köra koden för att få ett svar, .. men det är inte svaret som är det viktiga.
- Kan du inte förklara \*varför\* svaret blir som det blir svara : Osäker

**\*Required**

## 1. Ange din mail \*

## Fråga 1

```
int x = 6;
int y;
x = x + 1;
y = 2 * x;
out.println(x);
out.println(y);
```

## 2. Vad skriver koden ut (vi bortser från rader, skriver komma mellan istället)? \*

*Mark only one oval.*

- ☐ 6, 14
- ☐ 14, 6
- ☐ 7, 14
- ☐ 14, 7
- ☐ 2, 6
- ☐ Osäker

## Fråga 2

```
int r = 10;
double pi = 3.141;
double vol1 = 4 * pi / 3 * r * r * r;
double vol2 = pi * r * r * r * (4 / 3);
double vol3 = 4 / 3 * pi * r * r * r;
double vol4 = 4 / (3 * pi) * r * r * r;
```

## 3. Vilket uttryck ger ett korrekt värde för volymen av en sfär? \*

*Mark only one oval.*

- ☐ vol1
- ☐ vol2
- ☐ vol3
- ☐ vol4
- ☐ Osäker

## Fråga 3

```
out.println("5 + 4");
out.println(1 + 2.0 + "a");
```

```
out.println("a" + 1 + 2);  
out.println('a' + 1 + 2);
```

**4. Vad skriver koden ut (bortse från nyrad)? \***

*Mark only one oval.*

- ☐ 54, 12a, a12, 12a
- ☐ 5+4, 12a, a12, 100
- ☐ 5+4, 3.0a, a12, 100
- ☐ 5+4, 12a, a3, 12a
- ☐ 5+4, 3.0a, a12, 12a
- ☐ Osäker

## Fråga 4

```
out.println(2 * 2147483647 / 2);
```

**5. Vad skriver koden ut? \***

*Mark only one oval.*

- ☐ 0
- ☐ 2147483647
- ☐ -1
- ☐ 2147483646
- ☐ 1
- ☐ Osäker

## Fråga 5

```
double d1 = 1.0;  
double d2 = 1.0;  
d1 = d1 - 0.7 - 0.3;  
d2 = d2 - 0.6 - 0.4;  
out.println(d1 == 0);  
out.println(d2 == 0);  
out.println(d1 == d2);
```

**6. Vad skriver koden ut? \***

*Mark only one oval.*

- ☐ true, true, true
- ☐ false, true, false
- ☐ false, false, false
- ☐ true, false, true
- ☐ Osäker

## Fråga 6

```
Scanner sc = new Scanner(in);  
int i = sc.nextInt();  
out.println(i);
```

7. Vad skrivs ut om man matar in abc, 123abc respektive 123 abc (blankslag mellan) till programmet (vid tre olika körningar) \*

Mark only one oval.

- ☐ Undantag, undantag, undantag
- ☐ Undantag, undantag, 123
- ☐ Undantag 123, 123
- ☐ Undantag, 123, abc
- ☐ Osäker

## Fråga 7

```
{
    int x = 0;      // 1
    {
        int x = 0;  // 2
        int y = 0;  // 3
        out.println(x); // 4
        out.println(y); // 5
    }
    int x = 0;      // 6
    int y = 0;      // 7
    out.println(x); // 8
    out.println(y); // 9
}
out.println(x);    // 10
out.println(y);    // 11
```

8. Vilka rader ger kompileringsfel? \*

Mark only one oval.

- ☐ 2, 4, 6, 8
- ☐ 1, 7, 9, 11
- ☐ 4, 6, 9, 10
- ☐ 2, 6, 10, 11
- ☐ Osäker

## Fråga 8

```
int i = 1;
char ch = 'a';
double d = 1.0;
```

```
i = d; // 1
i = ch; // 2
ch = i; // 3
ch = d; // 4
d = i; // 5
d = ch; // 6
```

9. Vilka rader ger kompileringsfel? \*

Mark only one oval.

- ☐ 1, 3, 4
- ☐ 1, 3, 4, 6
- ☐ 2, 4, 6
- ☐ 1, 4
- ☐ Osäker

## Fråga 9

```
int x = 0;  
out.println(x == 0 || (x = 1) == 1);  
out.println(x == 0 && (x = 2) == 2);  
out.println(x);
```

### 10. Vad skriver koden ut? \*

Mark only one oval.

- ☐ true, false, 1
- ☐ true, true, 1
- ☐ true, false, 2
- ☐ true, true, 2
- ☐ Osäker

## Fråga 10

```
int x = 0;  
int y = 0;  
out.println(x++ + x++);  
out.println(x);  
out.println(y-- - y-- - y--);  
out.println(y);
```

### 11. Vad skriver koden ut? \*

Mark only one oval.

- ☐ 1, 2, 1, 1
- ☐ 2, 2, -1, 0
- ☐ 1, 2, -1, -3
- ☐ 2, 0, 3, 0
- ☐ Osäker

---

Powered by

