

Kostnadsoptimering av applikationer

Under de senaste åren har företag till stor del flyttat drift av sina servrar från interna datahallar till "molnet". Molnet är bara ett ord som beskriver ett annat företag så som Google, Amazon eller Microsoft som underhåller servrar åt dig. En stor skillnad mellan datahallar och molnet är hur man betalar för sina servrar. När man har en datahall får man betala hela kostnaden för hårdvaran, oavsett om du sen använder servern eller inte. När man kör i molnet har man möjligheten att betala för varje timme eller sekund som man utnyttjar sin server.

Samtidigt har företag börjat använda sig av containerteknologier för att köra flera produkter (applikationer) på samma server. En container är en flexibel behållare som skyddar sin applikation från andra applikationer som kör på samma server. Fördelen att ha flera applikationer körande på samma server är att det kan effektivisera resursanvändningen då de olika applikationerna kan användas olika mycket vid olika tider. Till skillnad från om man skulle använda sig av en server per applikation, så skulle du behöva betala för servern oavsett om applikationen har behov av hela servers resurser eller inte.

Problemet som uppstår som en följd är att man nu inte kan ta reda på vad varje produkt kostar att köra. Man vet vad varje server kostar per timme och vad slutkostnaden blir, men inte vad varje individuell applikation kostar. Olika applikationer kan konsumera olika mängder CPU och minne och därför kan det vara viktigt att förstå lönsamheten i de olika produkter man säljer. Utmaningen blir att konstant beräkna fram estimat av vad varje applikation kostar baserat på CPU och minnekonsumtion.

Länkar

- <https://www.docker.com/>
- <https://azure.microsoft.com/en-us/pricing/details/virtual-machines/windows/>

Handledare

Philip Laine philip.laine@xenit.se

+46(0)107 073 525 Xenit

AB

<https://www.xenit.se/>