

Azure DevOps Agent Operator

Ett modernt sätt att hantera byggen av applikationsbinärer är att göra det med hjälp av Continuous Integration (CI). Kort och gott är CI ett arbetssätt där kod som checkas in i ett versionshanteringssystem (git) automatiskt testas och byggs varje gång. Det här görs för att se till att koden alltid funkar som den ska, och alltid kör samma testar. Andra fördelar är att man får ett standardiserat sätt att kompilera sin applikation som inte är beroende av en specifik utvecklarens dator.

CI system levereras ofta som ett tillägg på en git remote server så som GitHub, GitLab eller Azure DevOps. För att test och byggen ska köras behöver de vad som kallas en "agent" att köra i. Agenten lyssnar efter om det finns ny kod som har checkats in i Git och kör sen rätt jobb. Blir man fler som jobbar kan det lätt hända att mängden jobb som ska köras snabbt blir många, då det görs många kodförändringar. För att hantera det behöver agenten skala och köra flera instanser av sig själv.

Azure DevOps Agent är agenten som används i Azure DevOps versionshanteringssystem. Problemet är att den idag inte kan automatiskt skala baserad på mängden jobb som ska köras, vilket gör att applikationsutvecklare får sitta länge och vänta på att deras kod förändring ska testas. Målet med projektet är att skriva vad som kallas en Kubernetes Operator för att automatiskt känna igen när det finns en kö av jobb som ska köras, och skapa fler instanser av agenter vid behov.

Länkar

- <https://github.com/microsoft/azure-pipelines-agent>
- <https://kubernetes.io/>

Handledare

Philip Laine philip.laine@xenit.se

+46(0)107 073 525 Xenit

AB

<https://www.xenit.se/>