

Vill du vara med och utveckla ett 3D-spel?

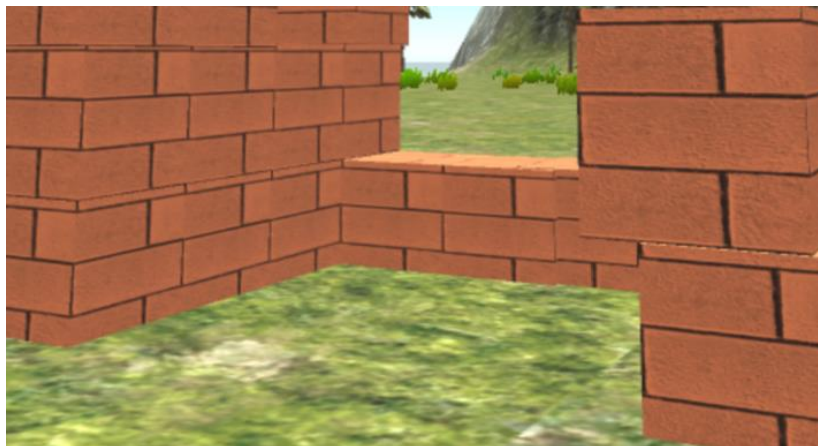
Målet är att bygga ett 3D-spel för att möta barn i mellanstadieåldrar som har svårigheter i matematik. Spelet skall även kunna möta vuxna med utrikes bakgrund som skall lära sig matematik för att komma in i samhället. Det behöver byggas i javascript med hjälp av three.js.

Spelets syfte ska vara att lära ut:

- innebörden av längd.
- innebörden av area (yta).
- skillnaden mellan area och längd.

I spelet ska eleverna mötas av (minst) ett 3D-rum där de ska placera ut:

- Golvlister
- Golvplattor
- Tapet



Som begränsning i spelet ska de ha en summa pengar (tex 2000kr). På grund av begränsningen måste de tänka till innan de gör sina inköp så att de får tillräckligt med material av alla sorter. Det ska krävas anpassning så att summan pengar räcker till alla material.

För sina pengar betalar de materialet. Golvlister prissätts per m (längd). Golvplattor och tapet prissätts per m^2 (area).

Spelet ska innehålla:

- 3D-rum att inreda.
- Meny som ska fungera som affär.
- Plånbok med pengar.

Projektarbetet kommer att utföras för Semcon i samarbete med Eddler Education.

Eddler Education är ett företag som utvecklar digitala läromedel och driver tjänsten Matematikvideo.se. Deras syfte är att göra Sveriges bästa läromedel i matematik, fysik och programmering.

Semcon är ett internationellt teknikkonsultbolag inom ingenjörstjänster och produktinformation som erbjuder tjänster inom bl.a. produkt- och produktionsutveckling.

För mer information kontakta Jenny Forsberg, email: Jenny.Forsberg@semcon.com.