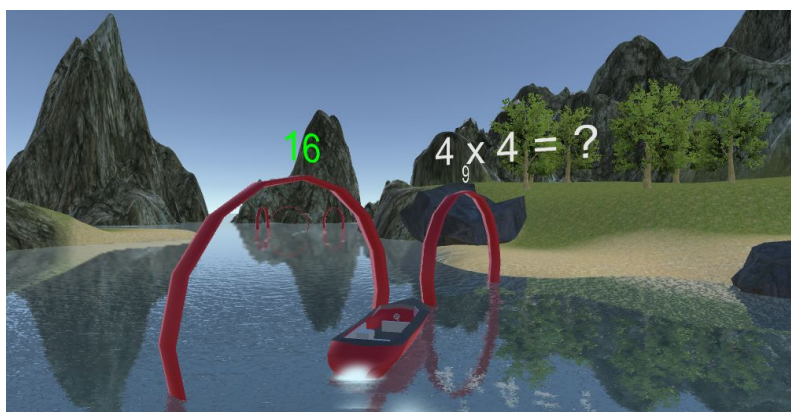


Vill du vara med och utveckla ett 3D-spel?

Tanken är att vidareutveckla ett pedagogiskt spel som uppmuntrar elever till eget skapande. Spelet är främst tänkt för barn i lågstadie-/mellanstadieåldern. De ska kunna använda sin egen fantasi för att skapa samtidigt som de övar på exempelvis läxan. Spelet är dynamiskt på så sätt att läraren själv kan skapa olika kurser som innehåller olika typer av frågor.

Syfte & Mål

Spelets syfte är att främja bättre studieresultat. Det ger repetition och anpassar frågor efter elevers individuella nivå. Den repetition som förr kunde kännas som ett "nödvändigt ont" ska nu kunna vändas till en uppskattad lek.



Spelvärlden

Spelvärlden består av olika öar där eleverna kan göra olika saker. Till vänster visas ett av de tre spel som eleverna kan välja mellan. Här syns gångertabellen som exempel, men frågorna kan praktiskt taget handla om vad som helst som läraren lägger in.

När man svarar på frågor skickar spelet svarsstatistik till lärare och föräldrar. På så vis ser de vuxna lätt hur det går för eleverna.



Samtidigt tjänar eleverna lite pengar i spelvärlden. Dessa kan man köpa saker för, tex tegelsten, som kan användas på en speciell byggö. Där man kan bygga nästan vad som helst, bara fantasin kan sätta gränserna.

Utvecklingsmöjligheter

- En feedbackdel kan utvecklas i spelet, så att läraren kan ge kommentarer till sina elever och eleverna ställa frågor.
- Flerspråksstöd kan implementeras.
- Möjligheter för läraren att lägga in bilder istället för frågor skulle ytterligare utvidga möjligheterna för inläring.
- Datasäkerheten i spelet behöver förbättras.
- Spelet behöver bli ytterligare mer användarvänligt och anpassat efter lärare och elevers förutsättningar.

För mer information kontakta Jenny Forsberg, email: Jenny.Forsberg@semcon.com,
eller besök se: www.jsx.se/liketolearn.