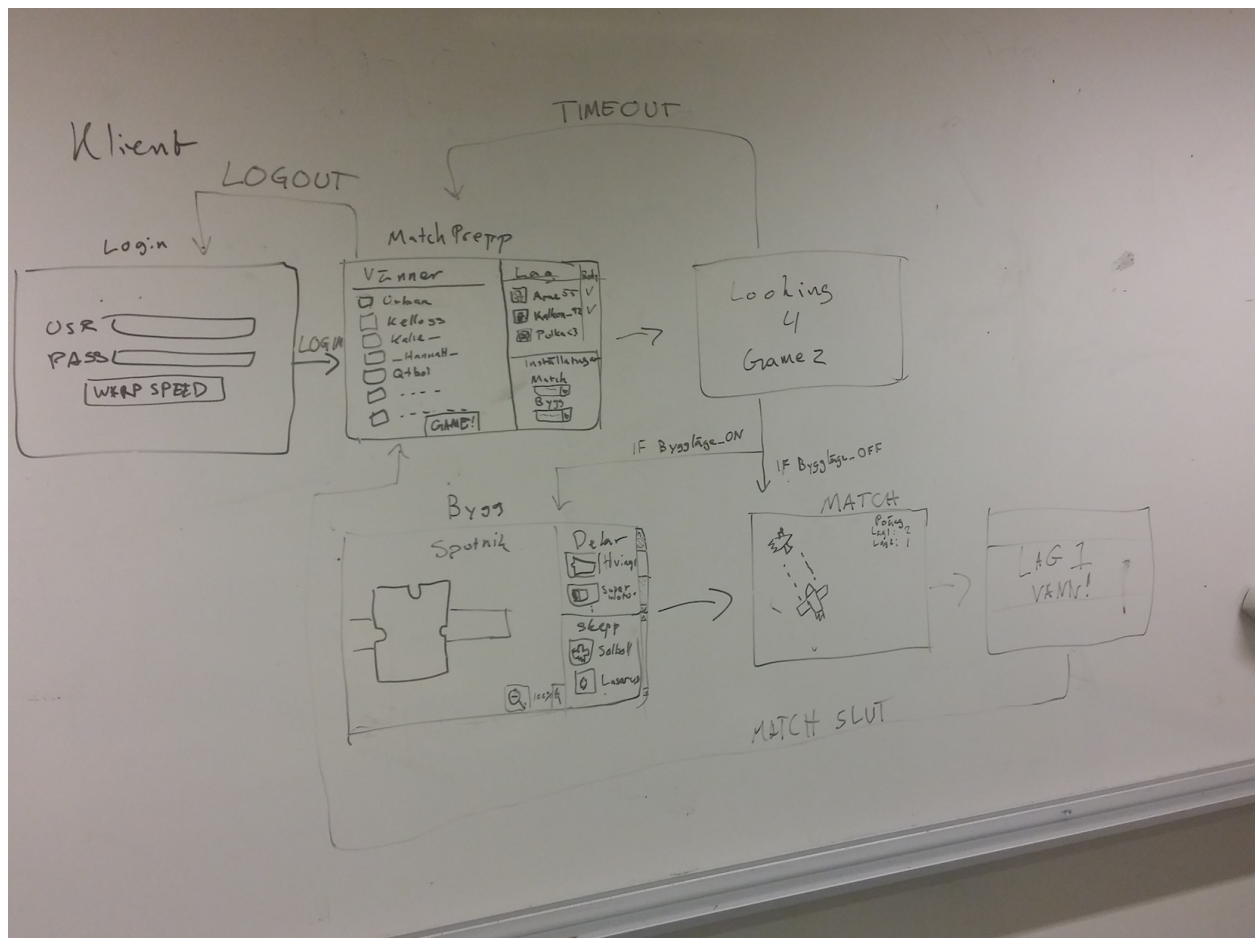


Project NIMBY

Ett onlinespel för PC där man som ensam spelare eller tillsammans med andra bygger ett eller flera rymdskepp som man sedan strider med mot andra spelare.

Spelaren loggar in i via sin klient, teamar upp med sina vänner eller spelar själv. Det finns olika lägen att välja. Till att börja med måste spelarna välja om de vill ha med byggläget eller om de vill köra med slumpade skepp. Sedan väljer spelarna vilken typ av match de vill köra.

Matchmaking parar ihop ett lag (bestående av en eller flera spelare) med ett annat lag (med lika många spelare) och skickar sedan in dem i samma spel som två olika lag. Förutom antal spelare matchas även matchtyp.



Bygg

Givet en restriktion bygger man rymdskepp kooperativt.

Byggdelen i spelet ska baseras på Lego-koncept. Man har tillgång till olika delar som t.ex. basdel, motorer, vingar och vapen. Dessa ska man sedan pussla ihop till det skepp man söker. Man ska kunna göra idiotiska val av komponenter som t.ex. en liten motor på gigantiskt skepp vilket gör skeppet till en dreadnought i snigelfart. Men användaren ska inte kunna bygga ett skepp som inte fungerar alls och saknar t.ex. motor.

Match

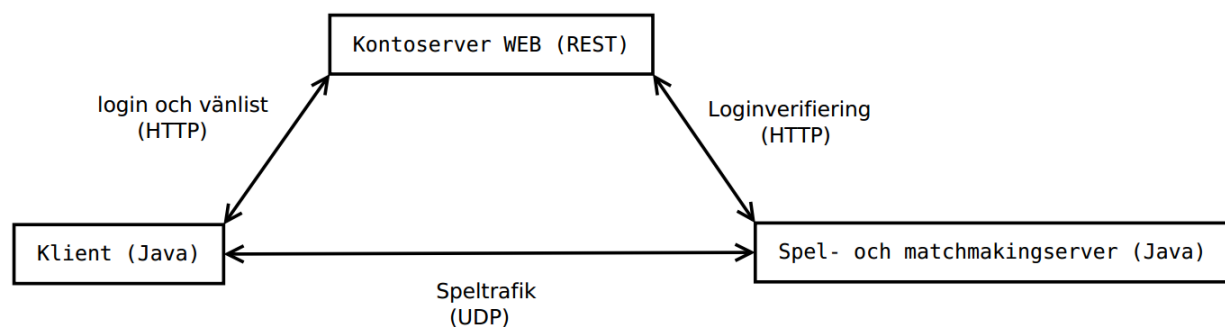
Givet lag och rymdskepp spelar man en match som går ut på att nå ett mål som t.ex. fånga flaggan, döda alla motståndare osv. På en bana ska det finnas hinder.

Konto

En användare kan skapa ett konto vilket användaren sedan använder för att logga in på spelservern med. Via kontot kan användaren:

- Skapa matcher
- Delta i matcher
- Hantera vänner och lag

Konto- och spelserverhantering ska ske på separata enheter



Ramverk vi ska använda

För spelmekaniken kommer vi använda oss av ramverket: LibGDX.

För testning kommer vi använda oss av Mockito och JUnit.

Kunskaper vi använder

- Databasdesign och implementation (SQL)
- Kommunikation över Internet (TCP/UDP)
- RESTfull
- OOA
- MVC
- UML
- XML (XML Schemas etc..)
- Java
- Scrum
- Version Control System (Git)
- Testing, Mocks
- DOD (Definition of Done)

Studenter bakom idén

Kristoffer Skjutar, Gustav Dahl, Erik Forsman, Mikael Stolpe, Viktor Sjölin