
Projektkurs 10 p

Projekt och publik utställning

Vetenskapsfestivalen

- ✓ Årets tema är design och fysik
 - ✓ Designåret

 - ✓ Nionde festivalen i år
 - ✓ 90.000 besökare 2004
 - ✓ <http://www.goteborg.com/vetenskapsfestivalen/>
-

Vetenskapsfestivalen

- ✓ **Utställningen pågår 24-29 april på Stadsmuseet**
 - ✓ **Officiell invigning och pressvisning, 24 april**
 - ✓ **Bygga upp, 23 april (lördag)**
 - ✓ **Riva, 30 april (lördag, Valborg)**

 - ✓ **Namn och kort beskrivning måste vara klart tills 2005-01-31!**

 - ✓ **Grafisk profil**
 - ✓ **Webb-utveckling**
 - ✓ **PR-grupp**
 - ✓ **Sponsorer**
-

Publik utställning

- ✓ 2002 – Interactive Futures
 - ✓ 2003 – Re:evolution
 - ✓ 2004 – design.exe
 - ✓ 2005 – ??
-



Design.exe

- v **Design.exe - en utställning om gränslös design**
- v Interaktionsdesign skapar möjligheter för människan att kommunicera och interagera med sin omgivning. Med datorteknik som designmaterial kan meningsfull användning skapas för morgondagens produkter, i en strävan att göra dem mer underhållande, lärorika och stimulerande. Utställningen presenterar sju tankeväckande designprojekt där du får möjlighet att både prova på och uppleva interaktionsdesign.

Teman, extern handledning

v Textilier och mode

- ⊖ Samarbete med Textilhögskolan i Borås
 - ⊖ 6 studenter från modedesign
 - ⊖ Avslutas med en modevisning (catwalk)

 - ⊖ Lars Hallnäs, Linda Worbin, Lena Berglin
 - ⊖ 3 grupper

 - ⊖ Även intresse från Intelligent Systems Design
-

Teman, extern handledning

v Nya sorters datorspel

- ⊖ EU-forskningsprojektet IPerG
 - ⊖ Spelas både i den verkliga och den virtuella världen
 - ⊖ www.pervasive-gaming.org

 - ⊖ II, SICS, Nokia, Sony, etc...
 - ⊖ Staffan Björk, Peter Ljungstrand, Kalle Åkesson
 - ⊖ 2-3 grupper

 - ⊖ Möjligheter till exjobb senare
-

Teman, extern handledning

- ✓ Blåljus
 - ⊖ Public Safety-gruppen på Viktoriainstitutet
 - ⊖ Urban Nuldén och Johan Lundin
 - ⊖ Primärt polisen men även räddningstjänsten osv

 - ⊖ Ev. samarbete med Mobila tjänster
-

Teman, extern handledning

- ✓ Egna idéer som ni genomför själva
 - ✓ Har ni funderingar på andra externa partners eller uppdragsgivare - prata med oss
-

Övergripande tema

- ✓ Hela kursen och utställningen ska handla om (gestaltnings)problematik inom interaktionsdesign
 - ✓ Vi ska gemensamt komma överens om temat för utställningen den närmaste tiden
 - ✓ Detta sätter ytterligare ramar för projekten
-

Uppgifter

- ✓ Utse en gruppmedlem som är koordinator med utställningsansvarig
 - ⊖ Förmedla praktisk information om utställningen till gruppen
 - ⊖ Förmedla information om grafisk profil för utställningen till gruppen
 - ⊖ Lämna projektbeskrivningar för PR-material och utställningsportalen
-

Uppgifter, forts.

▼ Utställningarna

- ⊖ En sluten konceptutställning (8/3)
 - ▼ Ni får själva inbjuda gäster eller föreslå gäster till oss
 - ▼ Projektvisning på förmiddagen
 - ▼ Gruppvis feedback på eftermiddagen
 - ⊖ En offentlig utställning (24-29/4)
 - ▼ Närvara vid öppningen av utställningen
 - ▼ Underhålla utställningsobjektet i mån av behov
 - ▼ Ta "vaktpass" under utställningens öppettider
-

Uppgifter, forts.

▼ Dokumentation av projektet

- ⊖ Projektwebbsida
 - ▼ Kort övergripande beskrivning
 - ▼ Ska finnas innan utställningen
 - ▼ Kan ha egen grafisk profil
 - ⊖ Projektrapport
 - ▼ Utökad version av ovanstående
 - ▼ Projekts planering och genomförande
 - ▼ Referenser till relevanta metoder, teorier och tidigare arbete
 - ▼ Kritisk diskussion kring hur projektet har genomförts
-

Budget

- √ Gruppbudget
 - ⊖ 1500 SEK per grupp
 - ⊖ Egna utlägg
 - ⊖ Motivering krävs för ersättning
 - √ Skrivet kvitto, dvs. specificerat säljare, org. nr, vad har köpts, vad kostade det, moms
 - ⊖ För material
 - ⊖ Inte resor, telefon, kurslitteratur, konsultuppdrag, liknande
-

Budget

- √ Gruppbudget, forts.
 - ⊖ Extra utlägg kan beviljas om starka skäl finns
 - ⊖ Material i studio finns och kan användas efter koll med handledare och går utanför budgeten
 - ⊖ Sponsorer (i form av material) kan göra att budget överstiger 1500 SEK ⊖
 - √ Annat
 - ⊖ Förslag till referenslitteratur, programvara som är tillgänglig för alla i studio mottages och går utanför gruppbudgetar
-

Frivilliga åtagande

- ✓ Ställa ut tidigare projekt
 - ⊖ Kontakta oss om ekonomiska medel behövs

 - ✓ Engagera sig i utställningen
 - ⊖ Grafisk profil
 - ⊖ Presskontakter
 - ⊖ Sponsorer
-

Dataföreningen, fredagsluncher

- ✓ I Navet sista fredagen i varje månad
 - ✓ Riktat till företag på Lindholmen
 - ✓ Affärslunch samt inbjuden talare
 - ✓ Första gången 28 januari, ca kl 11-14

 - ✓ 2-3 projekt, 2-3 studenter per projekt
 - ✓ Gratis för er såklart!
 - ✓ Bra tillfälle att visa upp er och knyta kontakter för exjobb och anställningar

 - ✓ Jag behöver besked senast onsdag 19/1
-

Ubicomp

- ✓ Utvärderingsblankett imorgon
 - ✓ Uppföljning senare i vår

 - ✓ Pengar tillbaka, konto saknas
 - ✓ Feedback på projektwebbsidor
 - ✓ Feedback på uppsatser
 - ✓ Betyg mm
-