

# Vecka 4, Quiz 1

Frågorna är skall vara inne senast 1h. innan aktuell föreläsning.

- Du måste ange samma mail för alla frågeomgångar (mail:en är ditt id)
- Det är tänkt att man skall lägga max 1h. på detta!
- Självklart får du testa att köra koden för att få ett svar, .. men det är inte svaret som är det viktiga.
- Kan du inte förklara \*varför\* svaret blir som det blir svara : Osäker

**\*Required**

## 1. Ange din mail \*

## Fråga 1

```
class Pt {  
    int x;  
    int y;  
}
```

```
Pt p1 = new Pt();  
Pt p2 = new Pt();  
Pt p3;
```

```
p1.x = 1;  
p1.y = 2;  
p2.x = 2 * p1.x;  
p2.y = 2 * p1.y;  
p3 = p1;  
p1 = p2;
```

```
out.println(p1 == p2);  
out.println(p2 == p3);  
out.println(p1 == p3);
```

```
out.println(p1.x == p2.x);  
out.println(p2.x == p3.x);  
out.println(p3.y == p1.y);
```

## 2. Vad skriver koden ut? \*

*Mark only one oval.*

- ☐ true, false, false, true, false, true
- ☐ true, false, false, true, true, false
- ☐ true, false, false, true, false, false
- ☐ true, false, false, false, false, false
- ☐ Osäker

## Fråga 2

```
class Mth {  
    int i;  
    Mth(int i) {  
        this.i = i;  
    }  
    void op() {  
        i = 2 * i;  
    }  
    void op(double d) {
```

```
i = i + (int) d;
}
void op(int i) {
    this.i += i;
}
}

Mth m = new Mth(3);
m.op(1.5);
m.op();
m.op(2);
out.println(m.i);
```

**3. Vad skriver koden ut? \***

*Mark only one oval.*

- ☐ 6
- ☐ 7
- ☐ 10
- ☐ 23
- ☐ Osäker

### Fråga 3

```
class Holder {
    int i;
    Holder(int i) {
        this.i = i;
    }
}
```

```
Holder h1 = new Holder(1);
Holder h2 = new Holder(2);
swap(h1, h2);
out.println(h1.i + " " + h2.i);
```

```
void swap(Holder h1, Holder h2) {
    Holder tmp = h1;
    h1 = h2;
    h2 = tmp;
}
```

**4. Vad skriver koden ut? \***

*Mark only one oval.*

- ☐ 1,1
- ☐ 1,2
- ☐ 2,1
- ☐ 2,2
- ☐ Osäker

### Fråga 4

```
class Holder {
    int i;
    Holder(int i) {
        this.i = i;
    }
}
```

```
Holder h1 = new Holder(1);
Holder h2 = new Holder(2);
```

```
otherSwap(h1, h2);  
out.println(h1.i + " " + h2.i);
```

```
void otherSwap(Holder h1, Holder h2) {  
    int tmp = h1.i;  
    h1.i = h2.i;  
    h2.i = tmp;  
}
```

5. Vad skrivs ut? \*

Mark only one oval.

- ☐ 1,1
- ☐ 1,2
- ☐ 2,1
- ☐ 2,2
- ☐ Osäker

## Fråga 5

```
class Cainc {  
    final int i;  
    Cainc(int i) {  
        this.i = i;  
    }  
    Cainc dolt() {  
        return new Cainc(i + 1);  
    }  
}
```

```
Cainc cc = new Cainc(5);  
out.println(cc.dolt().dolt().dolt().dolt().i);
```

6. Vad skrivs ut? \*

Mark only one oval.

- ☐ 5
- ☐ 6
- ☐ 9
- ☐ 12
- ☐ Osäker

## Fråga 6

```
class CCtor {  
    int i;  
    CCtor(int i) {  
        this.i = i;  
    }  
    CCtor(CCtor o) {  
        i = o.i;  
    }  
}
```

```
CCtor c = new CCtor(new CCtor(new CCtor(8)));  
out.println(c.i);
```

**7. Vad skrivs ut? \***

*Mark only one oval.*

- ☐ 5
- ☐ 6
- ☐ 7
- ☐ 8
- ☐ Osäker