

Vecka 2, Quiz 2

Frågorna är skall vara inne senast 1h. innan aktuell föreläsning.

- Du måste ange samma mail för alla frågeomgångar (mail:en är ditt id)
- Det är tänkt att man skall lägga max 1h. på detta!
- Självklart får du testa att köra koden för att få ett svar, .. men det är inte svaret som är det viktiga.
- Kan du inte förklara *varför* svaret blir som det blir svara : Osäker

***Required**

1. Ange din mail *

Fråga 1

```
int i = 2;
switch (i) {
    case 0:
        out.println("0");
        break;
    case 1:
        out.println("1");
        break;
    case 2:
        out.println("2");
    case 3:
        out.println("3");
    case 4:
        out.println("4");
        break;
    default:
        out.println("Anything");
}
```

2. Vad skriver koden ut? *

Mark only one oval.

- ☐ anything
- ☐ 0
- ☐ 1, 2
- ☐ 2, 3, 4
- ☐ 4
- ☐ Osäker

Fråga 2

```
int[] i1 = {1, 2, 3};
int[] i2 = {10, 11, 12, 13, 14, 15};
int[] i3 = i1;

out.println(i3[1]);
i3 = i2;
out.println(i3[1]);
i1 = i2;
out.println(i3[1]);
i3 = i1;
out.println(i3[1]);
```

3. Vad skriver koden ut? *

Mark only one oval.

- ☐ 2 11 12 14
- ☐ 2 11 13 15
- ☐ 2 11 10 11
- ☐ 2 11 11 11
- ☐ Osäker

Fråga 3

```
String s1 = "aaa";  
String s2 = "111";  
String s3 = s1 + s2;  
out.println(s3);  
s1 = "";  
out.println(s3);
```

4. Vad skriver koden ut? *

Mark only one oval.

- ☐ aaa
- ☐ 111
- ☐ 111aaa
- ☐ aaa111
- ☐ Inget
- ☐ Osäker

Fråga 4

```
int[] arr = {1, 2};  
swap(arr);  
out.println(Arrays.toString(arr));
```

```
void swap(int[] a) {  
    int tmp = a[0];  
    a[0] = a[1];  
    a[1] = tmp;  
}
```

5. Vad skriver koden ut? *

Mark only one oval.

- ☐ [1, 1]
- ☐ [1, 2]
- ☐ [2, 1]
- ☐ [2, 2]
- ☐ Osäker

Fråga 5

```
int[] a1 = getArr();  
int[] a2 = getArr();  
  
out.println(a1.length == a2.length);  
out.println(a1[0] == a2[0]);  
out.println(a1 == a2);
```

```
int[] getArr() {  
    int[] arr = {1, 2, 3};  
    return arr;  
}
```

6. Vad skrivs ut? *

Mark only one oval.

- ☐ false, true, false
- ☐ false, false, false
- ☐ true, false, true
- ☐ true, true, false
- ☐ Osäker

Fråga 6

```
char ch = 48; // 48 is character code for '0'  
int i = ch;
```

```
dolt(ch);  
dolt(i);
```

```
void dolt(char ch) {  
    out.println(ch);  
}
```

```
void dolt(double i) {  
    out.println(2 * i);  
}
```

7. Vad skrivs ut? *

Mark only one oval.

- ☐ 0 96.0
- ☐ 0 0
- ☐ 96.0 96.0
- ☐ 48, 96
- ☐ Osäker

Fråga 7

```
out.println(add(1,1));
```

```
double add(double d, int i) {  
    return d + i;  
}
```

```
double add(int i, double d) {  
    return i + d;  
}
```

8. Vad skriver koden ut? *

Mark only one oval.

- ☐ Undantag
- ☐ Kompileringsfel
- ☐ 1
- ☐ 2
- ☐ Osäker

