

Introduktion till Programmering

Dåtid, nutid och framtid

Reflektion och feedback

- Vad har den här kursen lärt mig om mitt eget lärande?
- Vad kommer jag fortfarande minnas från den här kursen om fem år?
- Vilka råd skulle jag ge till nästa års studenter om hur de ska lära sig så mycket som möjligt från denna kurs?

Kursens mål (formellt)

Efter kursen förväntas ni kunna:

- *Kunskap och förståelse*
 - förklara funktionen hos enklare små program
- *Färdigheter och förmåga*
 - självständigt söka svar på programmeringsrelaterade frågor
 - utveckla enklare små program
- *Värderingsförmåga och förhållningssätt*
 - reflektera kring ert eget lärande av programmering



Laboration



Föreläsning

Bred roll

- Alla behöver inte (bör inte!) bli programmerare!
- ... men alla behöver förstå programmering.

Om er

- Hur många av er...
 - Har (i grupp) skrivit minst ett fungerande program?
 - Har gått upp på en högre nivå i självskattning?
 - Tycker att programmering är roligt?
 - Har googlat fram svaret på en fråga ni stötte på under kursen?
 - Ser fram emot att möta och överkomma hinder och svårigheter i kommande kurser?
 - Har ett konto på GitHub?

Livsvisdom I

- Vänta inte på att någon ska ge dig lösningen
 - Du lär dig alltid något på att försöka hitta svaret själv först, även om du inte lyckas.
 - Det finns alltid något att lära sig.
 - Du lär dig mer på att hitta ett svar själv, även om du inte förstår svaret. Att diskutera ett svar du inte förstår med en assistent ger mer än att få svaret serverat.

Livsvisdom II

- Gör hobbyprojekt – nu!
 - Du lär dig bäst om du gör det i kontexten av ett projekt du brinner för.
 - Vänta inte tills du blir ”färdiglärd” – det blir du aldrig!

Livsvisdom III

- Vänta inte på "rätt kurs"
 - Om ett ämne intresserar dig, sök information.
 - The internetz are your friend.
 - Läs kursen när det är dags, och få chansen att lära dig ännu mer.
 - Du sätter dina egna begränsningar.
 - Mängden godkända kurser != summan av din kunskap.

Livsvisdom IV

- Bli aldrig nöjd – fortsätt utmana dig själv
 - Lärandet pågår hela livet – du är aldrig färdig.
 - Vanan att fortsätta lära dig är viktigare än någon specifik kunskap.

Livsvisdom V

- Lär från varandra, lär ut till varandra
 - ”In learning you will teach –
in teaching you will learn”
 - Fråga andra om råd och hjälp.
 - Var frikostig med råd och hjälp.

Vad kommer sen?

- Seminarieriserie!
 - Introducera Datavetenskap, Datateknik och Informationsteknik
 - Ge er en bild av olika områden inom D&IT och vår forskning, samt av era framtida studier och kurser
 - Lunchseminarier varannan vecka
 - Programmet bjuder på lunchbaguetter!
- Första seminariet:
 - Torsdag, 10/9 (lp1 lv2), kl 12-13 i sal HC4

Vad kommer sen?

- LP1: Objekt-orienterad programvaruutveckling, Grundläggande datorteknik
- LP3: Objekt-orienterad programvaruutveckling, fk
- LP4: Objekt-orienterat programmeringsprojekt

- År2: Software Engineering project, Programmering av inbyggda system, Datastrukturer och algoritmer, (Concurrent programming, Algorithms,) valbart
- År3: Model-driven software development, valbart
 - (mer info på seminarierien)

Kursutvärdering

- Länk kommer att mailas ut – Snälla svara!
- Vi är beroende av att få feedback för att kunna ge bästa möjliga undervisning.
- Positiv och negativ feedback är lika viktig för oss.

Överlämning

- LP1: Introduktion till funktionell programmering
 - Kursansvarig: Emil Axelsson