

# Introduktion del 2

Föreläsning 9.0

TDA540 - Objektorienterad Programmering

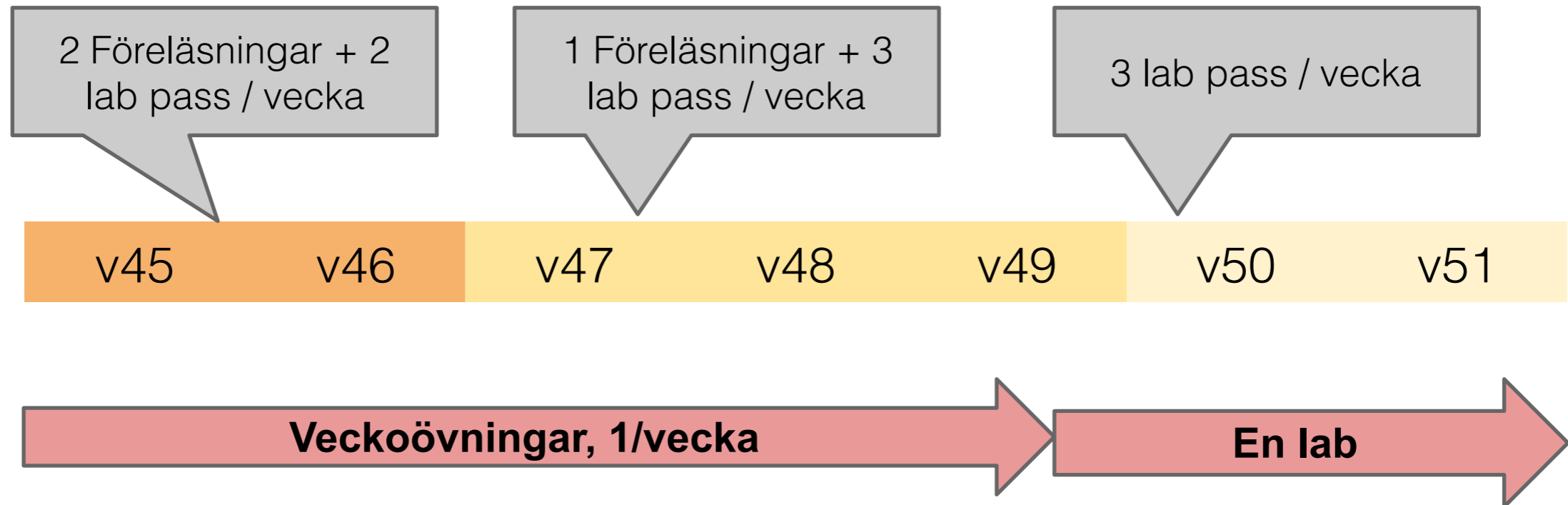


**CHALMERS**

# Mål del 2 av kursen

- Förklara hur det objektorienterade synsättet tillämpas vid programutveckling (del 1-2).
- Givet en design kunna implementera ett litet objektorienterat program utifrån genomgångna principer och tekniker. Med lite avses här dels storleken på programmet (3-7 egna klasser utöver givna eller befintliga standardklasser) dels den algoritmiska komplexiteten (enkla selektioner, iterationer, grundläggande sökning och sortering) samt enkla datastrukturer (listor). (del 2)
- Redogöra för hur händelsestyrda program fungerar. (del 2)
- Redogöra för felhantering, strömmar och filer.( del 2)
- Redoföra för arv och abstrakta klasser. (del 2)
- Kommer att bli lite överlapp och en del repetition

# Planering



- Alla pass i datorsal
- Ni arbetar alltid 2 och 2
- All redovisning direkt i sal

# Att lyckas i del 2

- Programmering är lite speciellt ...
- Läs igenom föreläsningsanteckningar
- Titta igenom och kör kodexempel
- Lös veckoupppgifter (normalt finns kodexempel som hjälper dig mycket med veckouppgifterna)
- Fixa labben!
- Allt finns på kursidan