

Timer

I paketet `javax.swing`

```
Timer t = new Timer(intervall, lyssnare); // intervall i millisekunder
```

Ex.

```
Timer t = new Timer(1000, this); // en gång per sek, lyssnar själv
```

Lyssnarmetod:

```
public void actionPerformed(ActionEvent e) {  
    if (e.getSource() == t) {  
        // nu har timern signalerat, gör något  
    }  
}
```

Andra metoder:

```
t.start();  
t.stop();  
t.restart();  
t.setDelay(del);           // ändrar intervall  
t.setInitialDelay(del);    // tid till första signal  
t.setRepeats(bool);        // true default  
t.addActionListener(lyssnare);
```

Blanda inte ihop `javax.swing.Timer` med klassen `java.util.Timer`!!