

Delvis kortfattade lösningsförslag för dugga i  
Datastrukturer (DAT036)  
från 2013-11-20

Nils Anders Danielsson

1. Notera först att kön är tillräckligt stor, så `q.delete-min()` kommer alltid att lyckas. Värstafallstidskomplexiteten är

$$O\left(\sum_{k=n^2}^1 (1 + \log k)\right) = O(n^2 \log n).$$

Om man känner till att jämförelsebaserad sortering av  $m$  element i värsta fallet kräver  $\Omega(m \log m)$  jämförelser så kan man göra svaret mer precist. Notera att sekvensen av `delete-min`-operationer implicit ger oss en sorterad lista av prioriteter med  $n^2$  element. Tidskomplexiteten för att först bygga heapen och sedan utföra `delete-min`-operationerna är alltså  $\Omega(n^2 \log n)$ . Man kan bygga en heap på linjär tid (i det här fallet  $O(n^2)$ ) med hjälp av `build-heap`, så tidskomplexiteten för `delete-min`-operationerna måste i värsta fallet vara  $\Omega(n^2 \log n)$ .

I och med att koden både har värstafallstidskomplexiteten  $O(n^2 \log n)$  och  $\Omega(n^2 \log n)$  så kan vi svara precist:  $\Theta(n^2 \log n)$ .

2. Javaliknande kod:

```
// Sätter in a först i kön. Om kön är full lämnas den
// oförändrad. Resultatet är true om elementet sattes in,
// och annars false. Tidskomplexitet:  $O(1)$ .
public boolean push(A a) {
    if (size == queue.length) {
        return false;
    }

    size++;
    if (front <= 0) {
        front = queue.length;
    }
    front--;
    queue[front] = a;

    return true;
}
```

3. Om man använder två prioritetsskåer, en för värden vars prioritet är mindre än  $P$ , och en för värden med högre prioritet, så kan man implementera `delete-small` på konstant tid genom att byta ut den ena kön mot en tom kö. Om de underliggande prioritetsskåerna är tillräckligt effektiva (vilket är fallet för t ex binomialheapar) så uppfylls även tidskomplexitetskraven för övriga operationer.