

Vad vi gör denna och nästa vecka (Lv 2o 3, lp2)

Förra veckan introducerades begreppen stack och subrutin. Vi fortsätter nu med några exempel på hur subrutiner anropas från huvudprogram och hur stackpekaren SP och stacken påverkas vid körning av programmen.

Programmet för styrning av en bormaskin kompletteras med fördröjningar så att det kan köras med "full hastighet". Ett antal exempel på assemblerprogrammering visas.

Under läsvecka 3 visar vi vilka möjligheter det finns att styra exekveringen i FLIS-processorn med yttre signaler som kopplas direkt till processorn. Detta medför t ex att man snabbt kan hantera händelser, mäta tid noggrant eller skenbart köra flera program samtidigt, s k pseudoparallellism.

Anrop av subrutiner, dvs. hopp till subrutiner

Några exempel på hur subrutiner anropas från huvudprogram och hur stackpekaren SP och stacken påverkas vid körning av programmen.

Anpassning av styrprogram för ett långsamt mekaniskt system

Vi inför fördröjningar på lämpliga ställen i styrprogrammet för bormaskinen.

Assemblerprogrammering

Vi skriver ett antal program i assemblerspråk för FLIS-datorn.

Yttre styrning av FLIS-processorn

Insignalerna "Reset" och "IRQ". FLIS-processorns avbrottssystem. Ett antal exempel med händelsestyrda och tidsstyrda avbrott.

Under läsvecka 2 fortsätter du förbereda laboration 3.

(De uppgifter i arbetsboken och de hemuppgifter i labb-PM som anges på försättsbladen till laborationerna skall arbetas igenom.)

Under läsvecka 3 utför du laboration 3 och börjar förbereda laboration 4.