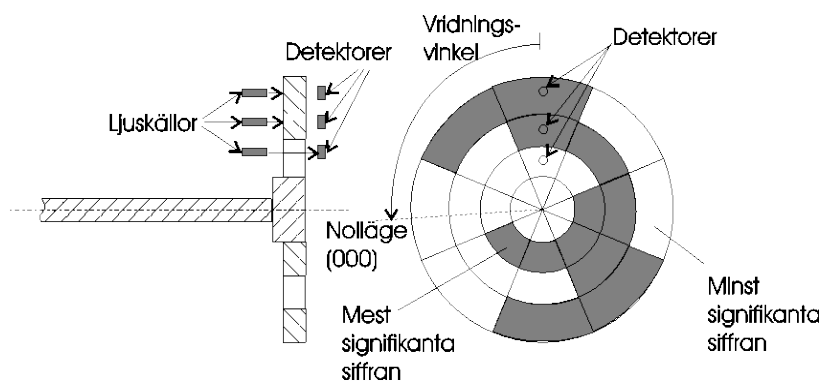


Tabell 2.2 Graykoder.

Decimal ordning	Kodord i trebitars Graykod	Kodord i fyrbitars Graykod
0	000	0000
1	001	0001
2	011	0011
3	010	0010
4	110	0110
5	111	0111
6	101	0101
7	100	0100
8		1100
9		1101
10		1111
11		1110
12		1010
13		1011
14		1001
15		1000



Figur 2.1 Kodskiva på en vridbar axel.

Tabell 2.3

Vinkelintervall	Kvantiserad nivå	Graykodning
-202,5° - -157,5°	-180° = -4Δ	110
-157,5° - -112,5°	-135° = -3Δ	111
-112,5° - -67,5°	-90° = -2Δ	101
-67,5° - -22,5°	-45° = -1Δ	100
-22,5° - 22,5°	0°	000
22,5° - 67,5°	45° = 1Δ	001
67,5° - 112,5°	90° = 2Δ	011
112,5° - 157,5°	135° = 3Δ	010