

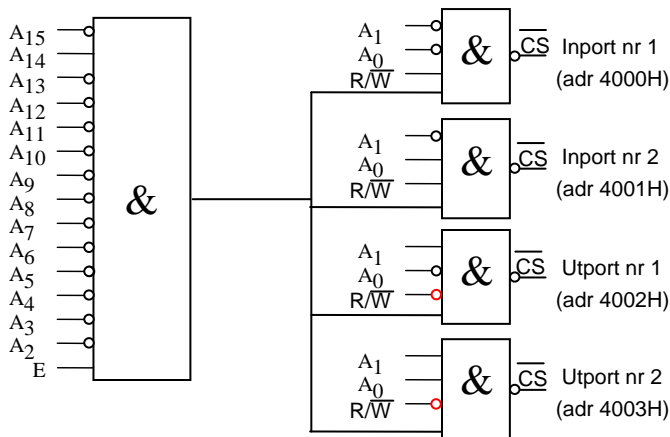
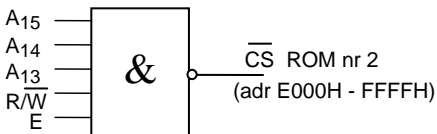
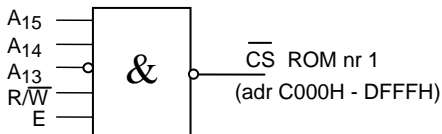
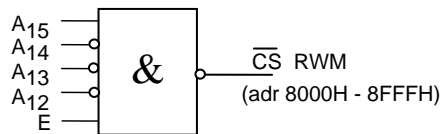
Fullständig adressavkodning

Inport 1:	4000H	=	0100 0000 0000 0000
Inport 2:	4001H	=	0100 0000 0000 0001
Utport 1:	4002H	=	0100 0000 0000 0010
Utport 2:	4003H	=	0100 0000 0000 0011

4k RWM	Start:	8000H	=	1000		0000 0000 0000
	Slut:	8FFFH	=	1000		1111 1111 1111

8k ROM #1	Start:	C000H	=	1100		0000 0000 0000
	Slut:	DFFFH	=	1101		1111 1111 1111

8k ROM #2	Start:	E000H	=	1110		0000 0000 0000
	Slut:	FFFFH	=	1111		1111 1111 1111



Ofullständig adressavkodning

```
Inport 1:      4000H = 0100 0000 0000 0000
Inport 2:      4001H = 0100 0000 0000 0001
Utport 1:      4002H = 0100 0000 0000 0010
Utport 2:      4003H = 0100 0000 0000 0011
```

```
4k RWM      Start: 8000H = 1000 | 0000 0000 0000
              Slut:  8FFFH = 1000 | 1111 1111 1111
```

```
8k ROM #1   Start: C000H = 1100 | 0000 0000 0000
              Slut:  DFFFH = 1101 | 1111 1111 1111
```

```
8k ROM #2   Start: E000H = 1110 | 0000 0000 0000
              Slut:  FFFFH = 1111 | 1111 1111 1111
```

Var hittar man modulerna i adressrummet i detta fall?

Inport 1: Alla adresser $4*n$, där $n = 0-1FFFH$

Inport 2: Alla adresser $4*n+1$, där $n = 0-1FFFH$

Utport 1: Alla adresser $4*n+2$, där $n = 0-1FFFH$

Utport 2: Alla adresser $4*n+3$, där $n = 0-1FFFH$

```
4k RWM: 8000-8FFFH
        9000-9FFFH
        A000-AFFFH
        B000-BFFFH
```

Med denna adressavkodning ser vi att modulerna inte får några överlappande adressområden, men I/O-modulerna och RWM kommer att "synas" i flera adressområden.

8k ROM #1: C000-DFFFH

8k ROM #2: E000-FFFFH