

Vad vi gör under veckan (Lv6, lp1)

I slutet av förra veckan gick vi igenom hur den moderna datorn (von Neumann datorn) fungerar och inriktade oss speciellt på den dator vi skall bygga.

Vi börjar denna vecka med att översiktligt studera hur kursens dator fungerar när den är färdigbyggd och hur ett par enkla instruktioner fungerar och används.

Sedan fortsätter vi studera den färdiga datorn och ytterligare några instruktionstyper samt några enkla programexempel.

FLEX-och FLIS-datorn, exempel på von Neumann datorer

Hur kursens dator fungerar och vilka instruktionstyper den kan utföra.

FLEX- och FLIS-processor/datorn, programmerarens bild.

Instruktionsuppsättning

Instruktioner för flyttning (= kopiering) av data mellan processorns register

Transfer- och Exchange-instruktioner.

Instruktioner för flyttning (= kopiering) av data mellan processor och minne

Load- och Store-instruktioner

Enkla maskinprogram

Handassemblering/disassemblering

Logik-, aritmetik- och ovillkorliga hoppinstruktioner

AND-, OR-, XOR- och Complement-instruktioner.

ADD-, SUB-, DEC-, INC-, NEG- och CLR-instruktioner.

Ovillkorliga Jump- och Branch-instruktioner

Vi fortsätter förbereda laboration 2

(De uppgifter i arbetsboken och de hemuppgifter i lab-PM som anges på försättsbladen till laborationerna skall arbetas igenom.)