

Vad vi gör under veckan (Lv3)

Vi börjar med att visa adresseringsmetoden "indirekt adressering" och fortsätter med programexempel på först indexerad adressering och sedan användning av subrutiner. Programmet för styrning av en bormaskin kompletteras med fördröjningar så att det kan köras med "full hastighet". Veckan avslutas med genomgång av ett antal exempel på assemblerprogrammering.

Indirekt adressering

En adresseringsmetod som finns i vissa processorer, dock ej i FLISP.

Programexempel på användning av indexregister

Användning av indexregister belyses med ett par programexempel.

Subrutinexempel

Några olika exempel på hur subrutiner anropas från huvudprogram och hur stackpekaren SP och stacken påverkas.

Anpassning av styrprogram för ett långsamt mekaniskt system

Vi inför fördröjningar på lämpliga ställen i styrprogrammet för bormaskinen.

Assemblerprogrammering

Vi skriver ett antal program i assemblerspråk för FLISP-datorn.

Under veckan utför mekatronikprogrammet laboration 3 och övriga fortsätter förbereda laboration 3

(De uppgifter i arbetsboken och de hemuppgifter i lab-PM som anges på försättsbladen till laborationerna skall arbetas igenom.)