

Vad vi gör under veckan (Lv2, lp2)

Vi avslutar behandlingen av FLIS-processorns styrenhet och går sedan igenom verktyg för programutveckling med FLIS-processorn. Vi visar instruktioner som adresserar data i minnet via indexregistren X och Y samt programexempel på detta. Till sist avslutar vi med att introducera begreppen stack och subrutiner i mån av tid.

Implementering av instruktioner för FLIS-processorn

Hur man bildar styrsignaler för ett antal utvalda instruktioner med och utan villkor.

FLISP-datorns utvecklingsmiljö (Eterm för FLISP)

Editor, assembler, laddare och simulator. Anslutning av yttre enheter i simulatorn.

Adressering av data via indexregister

Instruktioner och programexempel med adressering via X-, Y- eller SP-registren.

Principen för en stack i minnet

Hur FLIS-processorns stack fungerar och hur den används i vissa instruktioner.

Instruktionsuppsättning för FLIS-processorn (forts.)

Instruktioner som använder stack.

Subrutinexempel

Några olika exempel på hur subrutiner anropas från huvudprogram och hur stackpekaren SP och stacken påverkas.

Under veckan fortsätter vi förbereda laboration 3

(De uppgifter i arbetsboken och de hemuppgifter i lab-PM som anges på försättsbladen till laborationerna skall arbetas igenom före labbtillfället.)