

Vad vi gör under veckan (Lv1, lp2)

Vi inleder med att visa en normal och en maskinorienterad programflödesplan för ett multiplikationsprogram och lär oss bestämma hur lång tid ett programavsnitt tar att köra, räknat i antal klockpulser.

Sedan tar vi oss an styrenheten och börjar med FLEX-processorns och går sedan över till FLIS-processorns styrenhet.

Normal och maskinorienterad flödesplan

Exempel: Multiplikationsprogram

Exekveringstid för programavsnitt

Hur lång tid det tar för processorn att köra ett programavsnitt som innehåller slingor.

FLEX-datorns arbetssätt- RESET, FETCH och EXECUTE

RTN-beskrivning av några FLEX-instruktioner

FLEX/FLIS-processorns styrenhet

Implementering av instruktioner för FLIS-processorn

Under veckan börjar vi förbereda laboration 3

(De uppgifter i arbetsboken och de hemuppgifter i lab-PM som anges på försättsbladen till laborationerna skall arbetas igenom före labbtillfället.)