

Adr	Data				
			ORG	\$10	Huvudprogram
10	92 F0	START	LDSP	#\$F0	Sätt stackpekare till BOS
12	00		NOP		
13	00		NOP		
14	00		NOP		
15	00		NOP		
16	00		NOP		
17	90 50		LDX	#\$50	X och A får värden i huvudprogrammet
19	05		CLRA		
1A	34 40		JSR	\$40	Anrop av subrutin 1
1C	E1 E0		STA	\$E0	
1E	21 FE	READY	BRA	READY	
			ORG	\$40	
40	10	SUBR1	PSHA		Här sparas A-värdet från huvudprogrammet på stacken
41	11		PSHX		Här sparas X-värdet från huvudprogrammet på stacken
42	13		PSHC		Här sparas flaggorna från huvudprogrammet på stacken
43	90 E0		LDX	#\$E0	Här ändras X-värdet i subrutin 1
45	00		NOP		
46	00		NOP		
47	00		NOP		
48	00		NOP		
49	00		NOP		
4A	00		NOP		
4B	00		NOP		
4C	00		NOP		
4D	F0 03		LDA	#\$03	Här ändras A-värdet i subrutin 1
4F	34 60		JSR	\$60	Anrop av subrutin 2
51	17		PULC		Här hämtas huvudprogrammets flaggvärden från stacken
52	15		PULX		Här hämtas huvudprogrammets X-värde från stacken
53	14		PULA		Här hämtas huvudprogrammets A-värde från stacken
54	43		RTS		Slut på subrutin 1. Återhopp till huvudprogram
		;	Vid återhoppet är registervärdena från huvudprogrammet oförändrade		
			ORG	\$60	
60	10	SUBR2	PSHA		Här sparas A-värdet från subrutin 1 på stacken
61	13		PSHC		Här sparas flaggorna från subrutin 1 på stacken
62	11		PSHX		Här sparas X-värdet från subrutin 1 på stacken
63	90 15		LDX	#\$15	Här ändras X-värdet i subrutin 2
65	07		INCA		Här ändras A-värdet i subrutin 2
66	15		PULX		Här hämtas X-värdet från subrutin 1 från stacken
67	17		PULC		Här hämtas flaggvärden från subrutin 1 från stacken
68	14		PULA		Här hämtas A-värdet från subrutin 1 från stacken
69	43		RTS		Slut på subrutin 2. Återhopp till subrutin 1
		;	Vid återhoppet är registervärdena från subrutin 1 oförändrade		