

Vad vi gör under veckan (Lv6)

Denna vecka börjar vi med att skriva ett program som innehåller subrutinanrop och visar hur man kan anpassa ett "styrprogram" mot ett långsamt mekaniskt system genom att införa fördröjningar på lämpliga ställen. Sedan fortsätter vi med mera träning i assemblerprogrammering. Vi studerar också en "dold" instruktion som lämpar sig för decimal aritmetik. Sist under veckan visar vi vilka möjligheter det finns att styra exekveringen i FLIS-processorn med yttre signaler som kopplas direkt till processorn. Detta medför t ex att man skenbart kan köra flera program samtidigt, s k pseudoparallellism.

Subrutinexempel

Exempel på hur subrutiner anropas från huvudprogram.

Anpassning av styrprogram för ett långsamt mekaniskt system.

Vi inför fördröjningar på lämpliga ställen i styrprogrammet för bormaskinen.

Assemblerprogrammering

Vi skriver ett antal program i assemblerspråk för FLISP-datorn.

En instruktion för decimalaritmetik

Vi studerar instruktionen DAA och H-flaggan, "som inte syns men finns ändå".

Yttre styrning av FLIS-processorn

Insignalerna "Reset" och "IRQ". FLIS-processorns avbrottssystem. Ett antal exempel där avbrottssystemet används.

Under veckan fortsätter vi förbereda laboration nr 4 som utförs under läsvecka 7

(De uppgifter i arbetsboken och de hemuppgifter i lab-PM som anges på försättsbladet till laboration 4 skall arbetas igenom.)