

## Läsvecka 5

**Tema:** *Skriva strukturerade assemblerprogram.*

Förra veckan jobbade vi med att implementera instruktioner i styrenheten. Vi slutför detta arbete nu. Vi fokuserar på villkorliga programhopp och kontrollstrukturer. Vi använder oss av subrutiner när vi skriver program för IN- och UT-matning. Till hjälp har vi I/O-simulatorer tillgängliga i utvecklingsmiljön för FLISP.

### Moment / Begrepp

Villkorliga hopp.

Stack, Stackpekare och Subrutin. PSH / PUL

Kontrollstrukturer ”if then else” och ”while”.

Inre och yttre dokumentation.

Välstrukturerade assemblerprogram.

### Läsanvisning i Kompendiet:

(-)

### Läsanvisning i Arbetsbok för DigiFlisp:

Läs och jobba vidare med kapitel 14.

Kapitel 15 och 16 jobbar vi med under LV5 /6.

Studera speciellt: Appendix E.

### Läs Ext 9, 17

**Läs Ext 12:** Kapitel 9 “Assemblerprogrammering” (s54-s81).

***Lär dig hitta i instruktionslistan för FLISP !!!!***

### Uppgifter som demonstreras ur Ext12:

Exempelsamling: 8.3 c;d, 8.5, 8.7, 8.9, 8.20, (8.14)

### Självverksamhet ur Ext12:

Exempelsamling: 8.1, 8.2, 8.6, 8.8, 8.13, 8.21

V121121