

Läsvecka 6

Tema:

Vi fortsätter med att studera in och utmatning för FLISP. Vidare inför vi avbrott. Under arbetet utnyttjar vi utvecklingsmiljön Eterm.

Slutligen studerar vi ”Adressavkodning” som handlar om hur vi kan ansluta minnen och IO-portar till datorsystemets bussar.

Moment / Begrepp

IO. Villkorlig / ovillkorlig överföring.

Busy Wait och Polling. IO-port (Hårdvara).

Avbrott och avbrottsrutiner för FLISP. (Interrupt)

Adressavkodning (full/ofullständig), Chip Select, Bussprotokoll, Valid Aderss

Läsanvisning i Kompendiet:

-

Läsanvisning i Arbetsbok för DigiFlisp:

Läs kapitel 16.

Läs **Ext 18**: Finns även på resurssidan ”Uppbyggnad och funktion”

Lär dig hitta i instruktionslistan för FLISP!!!!.

Uppgifter som demonstreras:

Uppgifter delas ut under demonstrationspasset.

Självverksamhet:

Arbeta med uppgifter från kapitel 16 ur Arbetsboken för DigiFlisp

V121009