

Läsvecka 5

Tema: *Skriva strukturerade assemblerprogram.*

Förra veckan jobbade vi med att implementera instruktioner i styrenheten. Vi slutför detta arbete nu. Vi fokuserar villkorliga programhopp och kontrollstrukturer. Vi använder oss av subrutiner när vi skriver program för IN- och UT-matning. Till hjälp har vi I/O-simulatorer tillgängliga i utvecklingsmiljön för FLISP.

Moment / Begrepp

Villkorliga hopp.

Stack, Stackpekare och Subrutin. PSH / PUL

Kontrollstrukturer ”if then else” och ”while”.

Inre och yttre dokumentation.

Välstrukturerade assemblerprogram.

Läsanvisning i Kompendiet:

(-)

Läsanvisning i Arbetsbok för DigiFlisp:

Läs och jobba vidare med kapitel 14.

Kapitel 15 och 16 jobbar vi med under LV5 /6.

Studera speciellt: Appendix E.

Läs Ext 9, 17

Lär dig hitta i instruktionslistan för FLISP !!!!

Uppgifter som demonstreras ur Ext12:

Exempelsamling: 8.3 c;d, 8.5, 8.7, 8.9, 8.14, 8.20

Självverksamhet ur Ext12:

Exempelsamling: 8.1, 8.2, 8.6, 8.8, 8.13, 8.21

V120929