

# Innehåll bunt 1

- Ext-1: Introduktionsexempel till Digital- och datorteknik.
- Ext-2: Omvandling av ett tal  $N$  med basen 10 till basen 2.
- Ext-3: Mintermer och maxtermer.  
Disjunktiv (SP) och konjunktiv (PS) normal form.
- Ext-4: Praktikfall, minimering av grindnät.
- Ext-5: NAND- och NOR-logik.
- Ext-6: Förenklad förklaring i anslutning till kompendieavsnitten 6.3 och 6.4.
- Ext-7: Synkrona sekvensnät.  
Analys.  
Syntes av räknare.  
Syntes av små sekvensnät.  
Extrauppgifter X.1 – X 14 på analys och syntes.
- Ext-8: Datorn enligt von Neumann ( $\approx$  kap 10 från KMP del 2).
- Ext-9: Villkorliga hopp.
- Ext-10: Exempel på stackanvändning med FLEX-processorn.
- Ext-11: Extra programmeringsuppgifter för FLEX-processorn.
- Ext-12: Normal flödesplan. Maskinberoende flödesplan.  
(Multiplikation av 8-bitars tal genom upprepad addition.)
- Ext-13: Exempel på RTN-beskrivning av FLEX-instruktioner.
- Ext-14: FLEX-processorns styrenhet med fast logik.
- Ext-15: Programmering i maskinspråk (Maskinassemblering).
- Ext-16: Introduktion till instruktionsuppsättningen för processorkärnan CPU12.