

## Parametrar till main

```
int main(int argc, char *argv[])
{
    for (int i=0; i<argc; i++)
        printf("Argument nr %i: %s\n", i, argv[i]);
}
```

eller

```
int main(int argc, char **argv)
{
    for (int i=0; i<argc; i++)
        printf("Argument nr %i: %s\n", i, argv[i]);
}
```

Exempel. Program som ersätter tab-tecken med blanka

```
> tabbort my_file.txt new_file.txt
```

```
> tabbort rapport rapport2 4
```

```
#include <stdlib.h>
#include <string.h>
int main(int argc, char *argv[])
{
    if (argc<3 || argc>4)
    {
        fprintf(stderr, "Fel antal argument\n");
        exit(EXIT_FAILURE);
    }
    FILE *fin = fopen(argv[1], "r"); // försök öppna infilen
    if (!fin)
    {
        fprintf(stderr, "Kan ej öppna filen %s\n", argv[1]);
        exit(EXIT_FAILURE);
    }
    FILE *fut = fopen(argv[2], "w"); // försök öppna utfilen
    if (!fut)
    {
        fprintf(stderr, "Kan ej skapa filen %s\n", argv[2]);
        exit(EXIT_FAILURE);
    }
}
```

```

int n = 3;
if (argc == 4)
{
    if (strlen(argv[3])==1 && argv[3][0]>='0' && argv[3][0]<='9')
        n = argv[3][0]-'0';
    else
    {
        fprintf(stderr, "Felaktigt sista argument\n");
        exit(EXIT_FAILURE);
    }
}
char blanka[] = "          ";
blanka[n] = '\\0';
int c;
while((c = fgetc(fin)) != EOF)
    if (c == '\\t')
        fprintf(fut, "%s", blanka);
    else
        fputc(c, fut);
}

```

```
// deklarera en pekare till ljudstyrke-registret och ändra ljudstyrkan
#define VOLUMEREG_ADDRESS 0xFFFF0034
unsigned short int *volumeptr;
volumeptr = (unsigned short int *) VOLUMEREG_ADDRESS;
*volumeptr = 28000;

// funktioner för att sätta och läsa av ljudvolymen
void setvolume(unsigned short int vol) {
    *volumeptr = vol;
}

unsigned short int getvolume(void) {
    return *volumeptr;
}
```

```

/* sifferfönster */
struct mcr {
    unsigned int disp_digit:4;
    unsigned int disp_on:1;
    :3;
};

/* deklarerera pekare till sifferfönstrets register */
volatile struct mcr *mcrpek = (volatile struct mcr *) 0xFE00F1;
struct mcr skuggmcr;

void display(int numb) {
    mcrpek->disp_digit = skuggmcr.disp_digit = numb & 0xF;
    mcrpek->disp_on = skuggmcr.disp_on = 1;
}

int readdigit(void) {
    return skuggmcr.disp_digit;
}

```

