

Preprocessorn

- Eget program som körs före själva kompileringen.
- Som en enkel texteditor.
- Direktiv inleds med #.
- Kan köras fristående, gpp (Gnu).

```
#define PI 3.14159
```

```
#define SIZE 50
```

```
double a[SIZE];
```

```
for (int i=0; i<SIZE; i++)  
    a[i] = 0;
```

```
#define LAST (SIZE - 1)
```

```
#define HEADER "This is a test"
```

```
#define STOP system("pause");
```

```
#define RANDOM0(n) (rand() % ((n)+1))  
#define RANDOM(n1,n2) ((rand() % ((n2)+1 - (n1))) + (n1))
```

Problem:

```
int a = 1, b = 5;  
int k = RANDOM(++a, b);
```

Inline säkrare:

```
inline int random(int n1, int n2)  
{  
    return rand() % (n2+1-n1) + n1;  
}
```

Inkludera standardfil:

```
#include <stdio.h>
```

Inkludera annan fil:

```
#include "deklarationer.h"
```

gcc: Sökväg styrs av miljövariablerna `C_INCLUDE_PATH` och `CPATH` och argumentet `-I`

```
#ifndef UNIX
    p = fork();
#else
    p = spawn(/* ... */);
#endif
programtext...
```

```
#define UNIX
```

```
#if VERSION == 1
    #include "v1.h"
#elif VERSION == 2
    #include "v2.h"
#else
    #include "vstandard.h"
#endif
```

```
/* I inkluderingsfilen buffert.h: */  
#ifndef BUFFERT_H      /* i början på filen */  
#define BUFFERT_H  
  
...  
/* inkluderingsfilens normala innehåll */  
...  
  
#endif      /* i slutet */
```