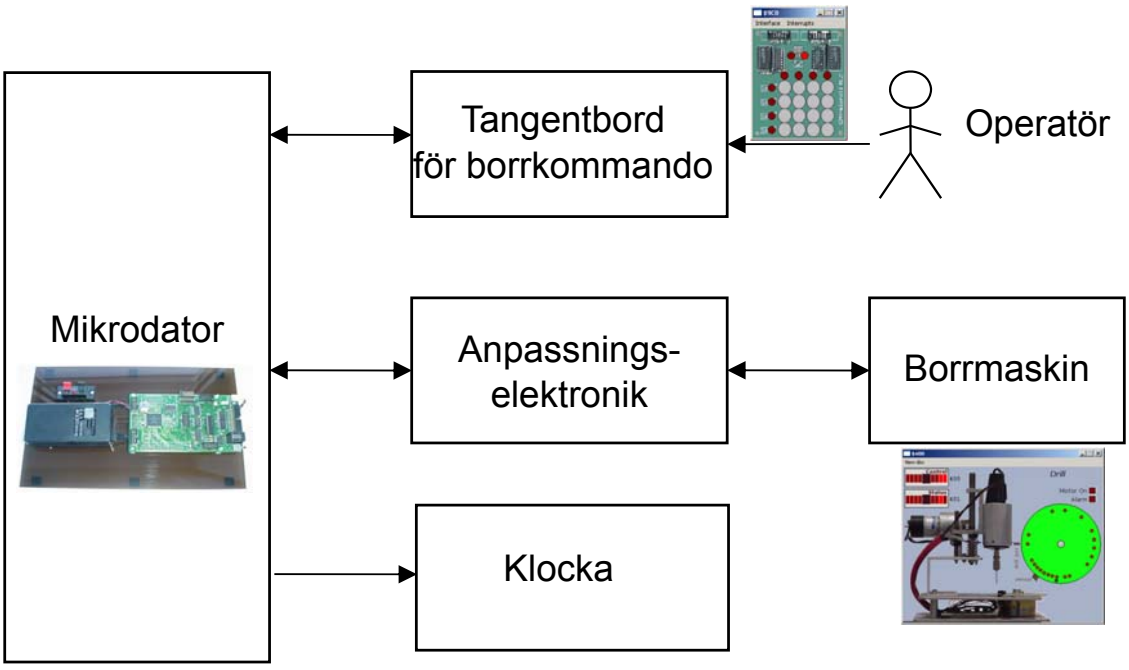
Maskinorienterad Programmering 2012/2013

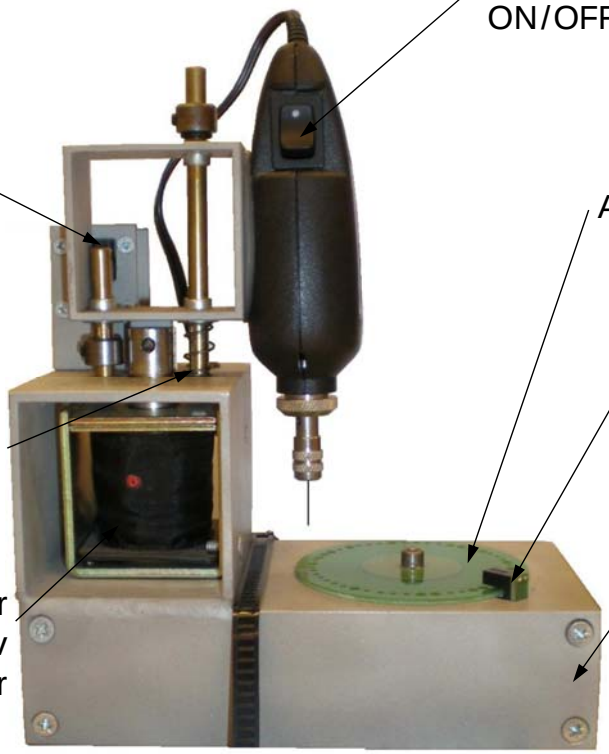
Genomgång av laborationer: ”Programutveckling i assembler”

Arbetsbok för MC12, kapitel 4

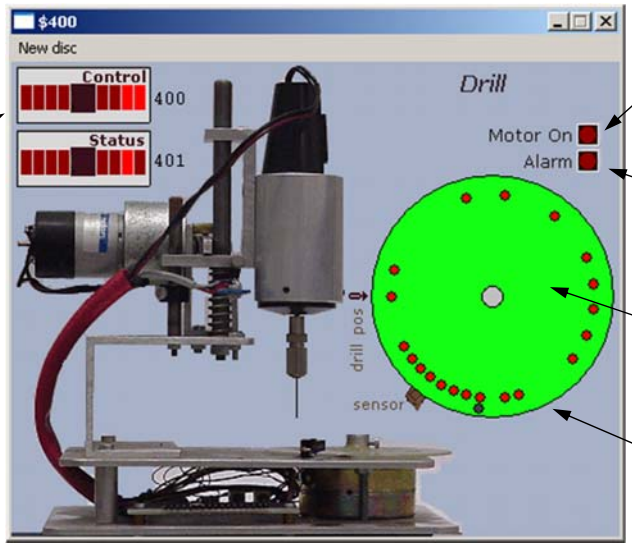
Laborationsmoment 2 - En Borrautomat



Borrmaskin-Robot



Simulatorn för borrmaskinen



New disc: Här väljer du olika arbetsstycken

"Control"-sektion: Styrord till borrmaskinen

"Status"-sektion: Statussignaler från borrmaskinen

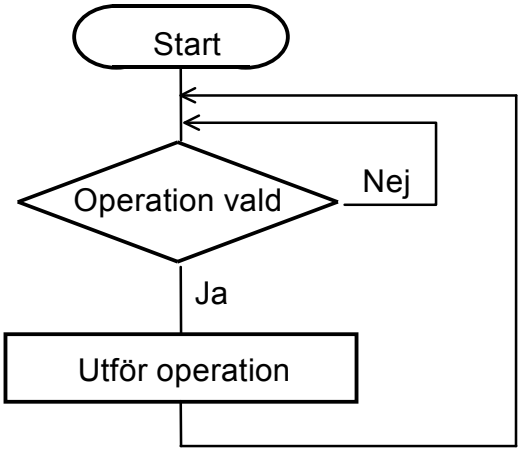
Indikator för Motor On

Indikator för Alarm

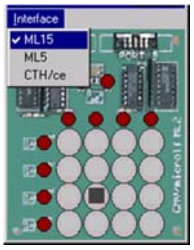
Arbetsstycke

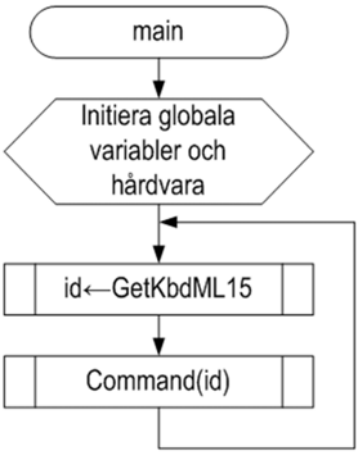
Borrade hål märks ut

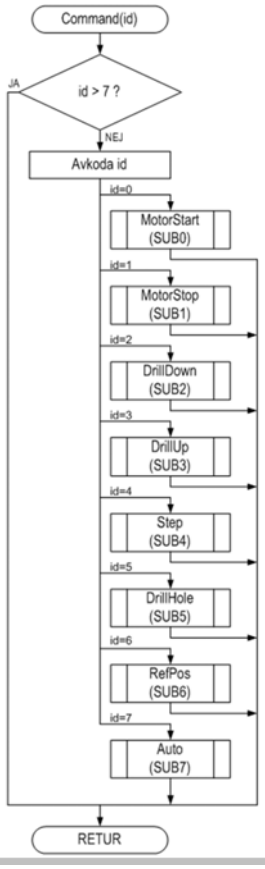
Specifikation

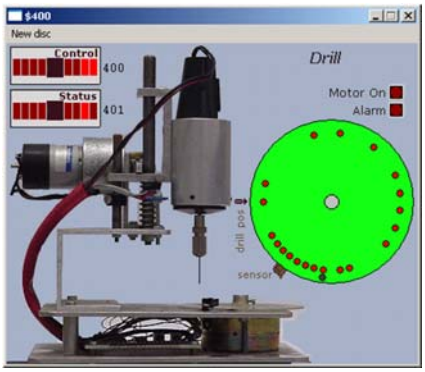


- starta borrmotorn
- stoppa borrmotorn
- sänk borret
- höj borret
- vrid arbetsstycket ett steg
- vrid arbetsstycket till referenspositionen
- borra ett hål
- borra hål längs cirkeln enligt ett bestämt mönster.



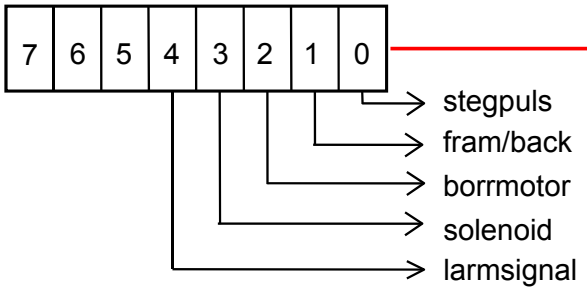






Styrord till borrmaskinen

Utport: Drill Control



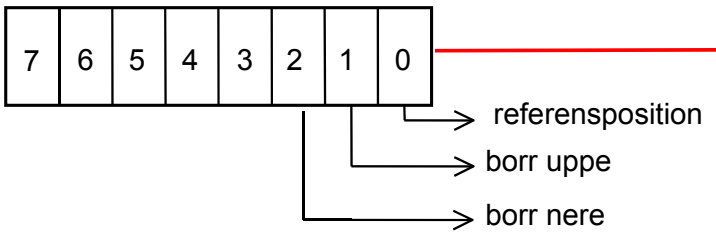
Bit 4 = 1: Larm på
Bit 3 = 1: Borret sänks
Bit 2 = 1: Borrmotorn roterar
Bit 1 = 1: Medurs vridning
Bit 0: Pos flank Stegpuls

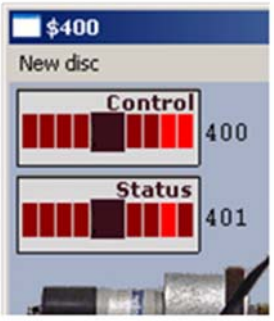
Logiknivå: ”Aktiv hög”
Att göra ”RESET” på borrmaskinen således:

```
LDAA #0          ; Passiva signaler
STAA $400
---
---
```


Statusord från borrmaskinen

Inport: Drill Status





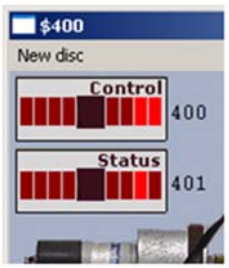
Anm: ***Statusporten ansluts till adress $600 i laborations-systemet***

Bit 2 = 1: Borr i bottenläge
Bit 1 = 1: Borr i toppläge
Bit 0 = 1: Referensposition

Logiknivå: ”Aktiv hög”

Testförfarande

Uppgift 71




```
DipSwitch     EQU    $600
HexDisplay    EQU    $700
DrillControl  EQU    $0400
DrillStatus   EQU    $0401

Loop          LDAA   DipSwitch          ; Läs strömbrytare
              STAA   DrillControl       ; Ge styrord
              LDAB   DrillStatus        ; Läs status
              BRA    Loop
```


Villkorlig assemblering ger korrekta portadresser

```
; Definiera macro 'SIM' för test i simulator
#define       SIM

DipSwitch     EQU    $600          ; Dip Switch Input
DrillControl  EQU    $0400         ; Drill Control Output
#ifdef SIM
DrillStatus   EQU    $0401         ; Drill Status Input
#else
DrillStatus   EQU    $0600         ; Drill Status Input
#endif
```

Anm: ”Dip Switch Input” och borrmaskin kan inte användas samtidigt i laborationssystemet (MC12).

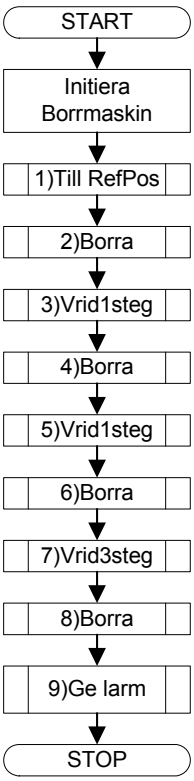
Använd USE-direktivet

```
;       Labdefs.S12
DipSwitch       EQU     $600    ; Dip Switch Input
DrillControl    EQU     $0400   ; Drill Control Output
# ifdef         SIM
DrillStatus     EQU     $0401           ; Drill Status Input
# else
DrillStatus     EQU     $0600           ; Drill Status Input
# endif
```

```
; Drilltest1.s12
#define       SIM
              USE     ”DRILLDEFS.S12”
Loop          LDAA    DipSwitch             ; Läs strömbrytare
              STAA    DrillControl          ; Ge styrord
              LDAB    DrillStatus           ; Läs status
              BRA     Loop
```


Inledande uppgift med borrmaskinen

1) Arbetsstycket vrids till referensposition.
2) Hål borras
3) Arbetsstycket vrids *medurs* ett steg
4) Hål borras
5) Arbetsstycket vrids *medurs* ett steg
6) Hål borras
7) Arbetsstycket vrids *medurs* tre steg
8) Hål borras
9) En larmsignal ges som indikation på att uppgiften är klar.

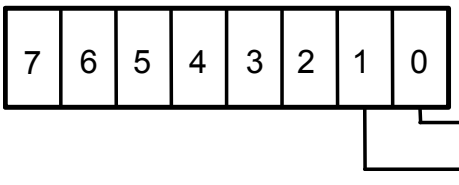



```
; Dtest2
    USE
    DRILLDEFS.S12
    ORG $1000
    LDAA#0    ; Reset
    STAADCtrl
    JSR TillRefPos
    JSR Borra
    JSR Vrid1steg
    JSR Borra
    JSR Vrid1steg
    JSR Borra
    JSR Vrid1steg
    JSR Vrid1steg
    JSR Vrid1steg
    JSR Borra
    JSR GeLarm
Loop:   BRA   Loop
Vrid1steg:    RTS
TillRefPos:   RTS
Borra:        RTS
GeLarm:       RTS
```

Att vrida arbetsstycket

Uppgift 77

Utport: Drill Control

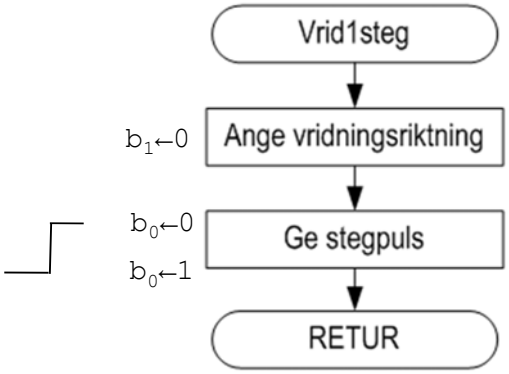


Etta: Aktiv styrsignal
Nolla: Passiv styrsignal

stegpuls

fram/back

Bit 0 = 0→1 (Pos puls): Arbetsstycket vrids
Bit 1 = 0: Medurs vridningsriktning
Bit 1 = 1: Moturs vridningsriktning



Att borra ett hål

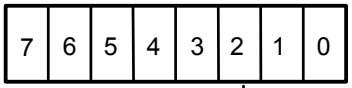
Utport: Drill Control

Etta: Aktiv styrsignal
Nolla: Passiv styrsignal

borrmotor

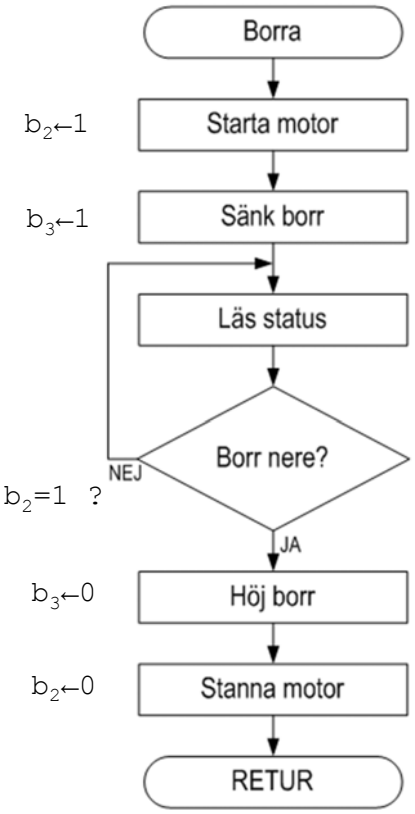
solenoid

Inport: Drill Status



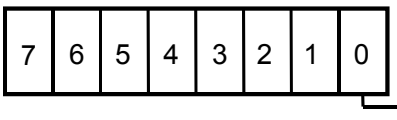
Nolla: Passiv statussignal
Etta: Aktiv statussignal

borr nere



Att vrida arbetsstycket till referenspositionen

Inport: Drill Status

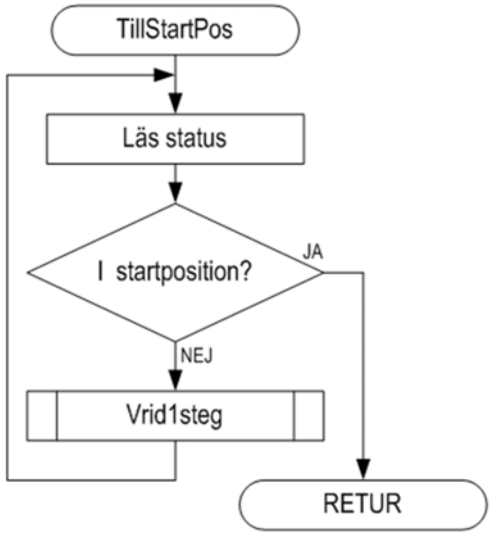


Nolla: Passiv statussignal
Etta: Aktiv statussignal

referensposition

b_0=1 ?

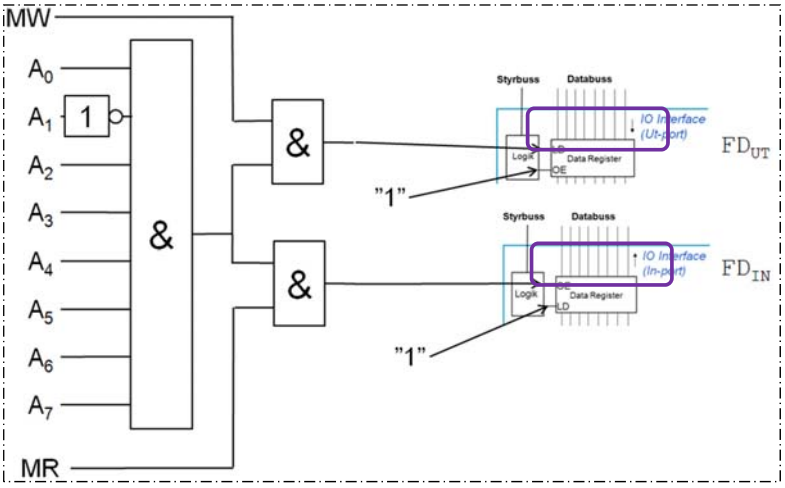
Bit 0 = 0: Arbetsstycket är inte i referensposition
Bit 0 = 1: Arbetsstycket är i referensposition



Att bara ändra en bit i taget

```
* Läs nuvarande styrord
        LDAA    DrillControl
* Nollställ lämplig bit
        ANDA    #xx
* Skriv nytt styrord
        STAA    DrillControl

;sekvensen är funktionellt
;likvärdig med:
        BCLR    #~DrillControl
```



Fungerar inte här ty porten är ”icke läsbar” utport…

Kopia av styrordet

Variabel `DCShadow` ska hela tiden ha samma värde som `DrillControl` hade haft om porten varit läsbar…

För att nollställa en bit används nu:

```
        LDAA    DCShadow
        ANDA    #~xx
        STAA    DCShadow
        STAA    DrillControl
```

för att ettställa en bit används:

```
        LDAA    DCShadow
        ORAA    #xx
        STAA    DCShadow
        STAA    DrillControl
```

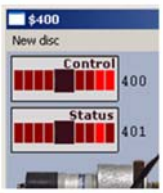
```
DCShadow    RMB    1
```


Subrutiner för att manipulera styrregistret Outone och Outzero

```
* Subrutin Outone. Läser kopian av
* borrmaskinens styrord på adress
* DCShadow. Ettställer en av bitarna och
* skriver det nya styrordet till
* utporten DrillControl samt tillbaka till
* kopian DCShadow.
* Biten som nollställs ges av innehållet
* i B-registret (0-7) vid anrop.
* Om (B) > 7 utförs ingenting.
* Anrop:                LDAB    #bitnummer
*                       JSR     Outone
* Utdata:               Inga
* Registerpåverkan:     Ingen
* Anropade subrutiner:  Inga
```

”bitnummer” = 0..7

7	6	5	4	3	2	1	0

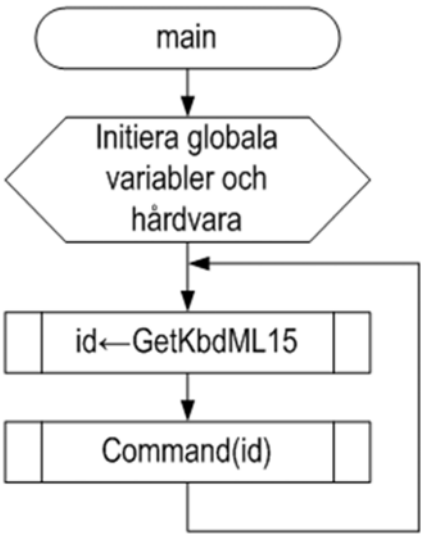


Fördröjningar i mekaniska delar

- Starta borrmotorn
  (vänta tills den är uppe i varv,
  c:a 1 sekund)
- Vrid arbetsstycket ett steg
  (vänta tills det har vridits till rätt position,
  ca 200 ms)
- Lyft borret
  (vänta tills borret har kommit ovanför arbetsstycket,
  ca 300ms)
- etc

Borrmaskinrobot

tangent kod	Operation	subrutin
0	starta borrmotorn	MotorStart
1	stoppa borrmotorn	MotorStop
2	sänk borret	DrillDown
3	höj borret	DrillUp
4	rotera arbetsstycket medurs ett steg	Step
5	borra ett hål	DrillHole
6	stega arbetsstycket till referensposition	RefPos
7	borra hål längs cirkeln enligt mönster	DoAuto



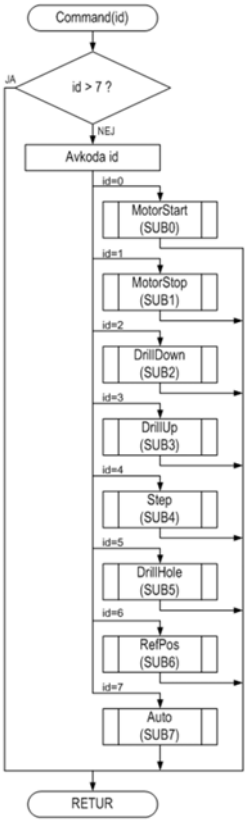
Rutinen Command

Uppgift 88

```
Command:
* giltigt värde?
        CMPB        #7
        BHI         CommandExit
* hopptabellens basadress
        LDX         #JUMPTAB
* offset är 2 bytes per adress

        ASLB
* hämta subrutinens startadress
        LDX         B,X
* utför subrutin
        JSR         ,X
* återvänd från kommandorutin
CommandExit:
        RTS
```

```
*********************************
*     Tabell med subrutinadresser
JUMPTAB     FDB     SUB0,SUB1,SUB2,SUB3
            FDB     SUB4,SUB5,SUB6,SUB7
*********************************
* subrutiner för test, byts senare
* ut mot START, STOP, DOWN etc
SUB0  MOVB #0,ParOut
      RTS
SUB1  MOVB #1,ParOut
      RTS
SUB2  MOVB #2,ParOut
      RTS
SUB3  MOVB #3,ParOut
      RTS
SUB4  MOVB #4,ParOut
      RTS
SUB5  MOVB #5,ParOut
      RTS
SUB6  MOVB #6,ParOut
      RTS
SUB7  MOVB #7,ParOut
      RTS
```



Filen Main.s12

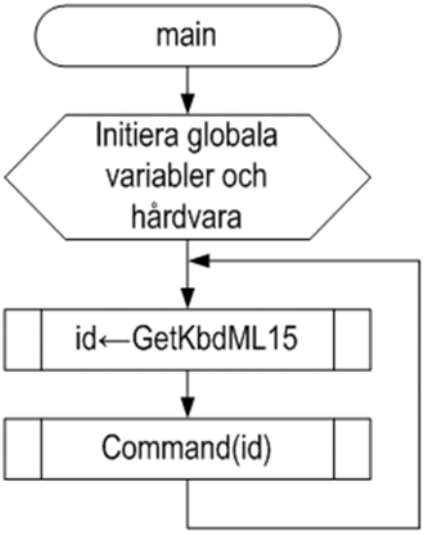
STRUKTUR

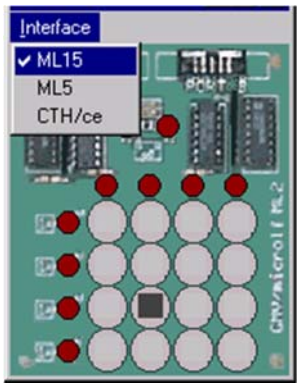
1. Inkludera definitionsfil
2. Initiera borrmaskin
3. Huvudprogram
4. Subrutinen COMMAND
5. Inkludera fil (filer) med ytterligare subrutiner.
6. Plats för variabler

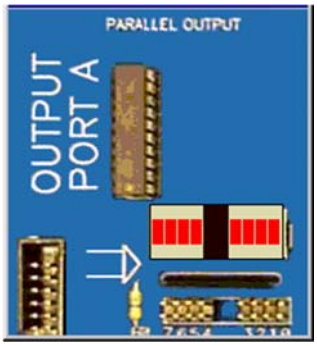
```
; Definitioner
            USE         Labdefs.s12
            ORG         $1000
            ---
            ---
;***********************************
; Huvudprogram
; Invänta vald operation
main_loop:
            JSR         GetKbdML15

; Utför vald operation
            JSR         Command
            BRA         main_loop
************************************
Command:    ---
            ---
            ---
            USE         ML15drvr.s12
; Placera alla variabler här
DCShadow    RMB         1
```

Att testa filen Main.s12








```
SUB0    MOVB    #0,ParOut
        RTS
SUB1    MOVB    #1,ParOut
        RTS
SUB2    MOVB    #2,ParOut
        RTS
SUB3    MOVB    #3,ParOut
        RTS
SUB4    MOVB    #4,ParOut
        RTS
SUB5    MOVB    #5,ParOut
        RTS
SUB6    MOVB    #6,ParOut
        RTS
SUB7    MOVB    #7,ParOut
        RTS
```

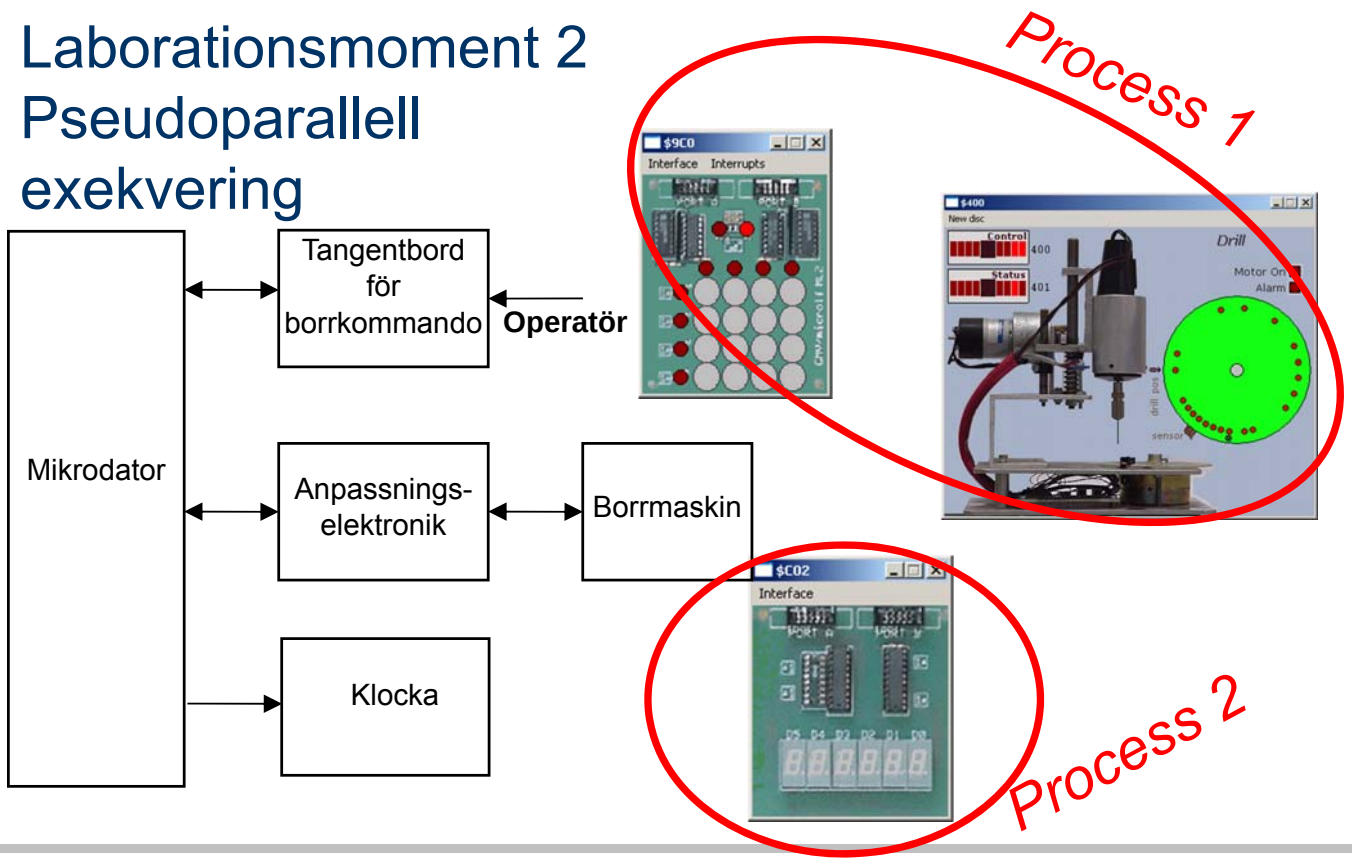

Rutiner MotorStart och MotorStop


```
; SUBRUTIN MotorStart.
; Subrutinen startar
; borrmotorn väntar därefter i 1 sekund
; före återhopp så att borret uppnår
; rätt hastighet.
*
* Anrop:                  JSR     MotorStart
*
* Indata:                 Inga
* Utdata:                 Inga
* Registerpåverkan:       Ingen
* Anropade subrutiner:    Outone
*                         DELAY
```

```
* SUBRUTIN STOP. Subrutinen stannar
* borrmotorn.
*
* Anrop:                  JSR     MotorStop
* Indata:                 Inga
* Utdata:                 Inga
* Registerpåverkan:       Ingen
* Anropade subrutiner:    Outone
```

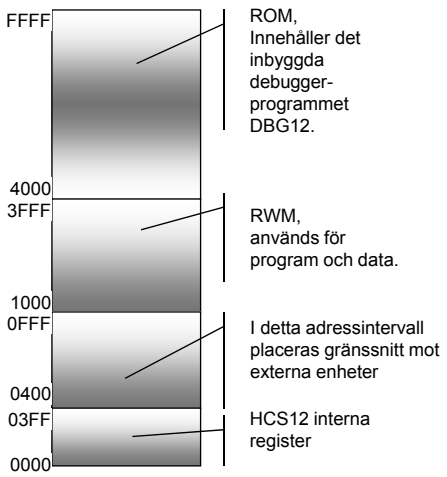
```
Ändringar i huvudprogram...
JUMPTAB   FDB     MotorStart,MotorStop
          FDB     SUB2,SUB3
          FDB     SUB4,SUB5,SUB6,SUB7
*********************************
* subrutiner för test, byts senare
* ut mot START, STOP, DOWN etc
MotorStart .....
      RTS
MotorStop  .....
      RTS
SUB2  MOVB #2,ParOut
      RTS
      .....
```

Laborationsmoment 2 Pseudoparallell exekvering



Applikation för avbrott (IRQ)

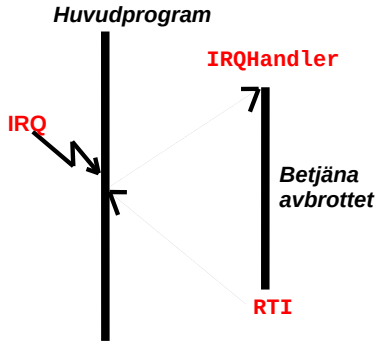
```
;Initieringssekvens
        ORG     XXXX
        ...
; nollställ I-flagga
        ANDCC   #$FE
        JSR     _main
        ...
```




```
        ORG     $FFF2
        FDB     irq_service_routine
; Avbrottshanterare
irq_service_routine:
        ...
        RTI
```

I laborationssystemet (MC12) kan vi INTE placera avbrottsvektorerna på deras rätta platser (konflikt med DBG12)
I stället placeras dom i RWM

MC12 (DBG12) och avbrott



Vektor ROM	Funktion
FFFE	RESET, Startvektor
FFFC	Clock Monitor Fail, JMP [3FFC]
FFFA	COP Watchdog Timeout, JMP [3FFA]
FFF8	Illegal Op Code, JMP [3FF8]
FFF6	SWI, JMP [3FF6]
FFF4	XIRQ, JMP [3FF4]
FFF2	IRQ, JMP [3FF2]
FF8C FFF0	Enhetsspecifika vektorer JMP [3Fxx]

Allmänt

```
        ORG     $FFF2
        FDB     irq_service_routine
; Avbrottshanterare
irq_service_routine:
        RTI
```

Men i MC12 och simulator...

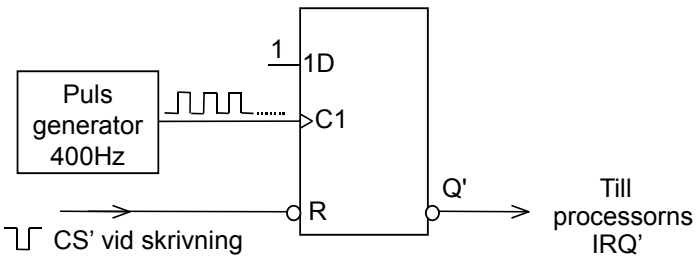
```
        ORG     $3FF2
        FDB     irq_service_routine
; Avbrottshanterare
irq_service_routine:
        RTI
```

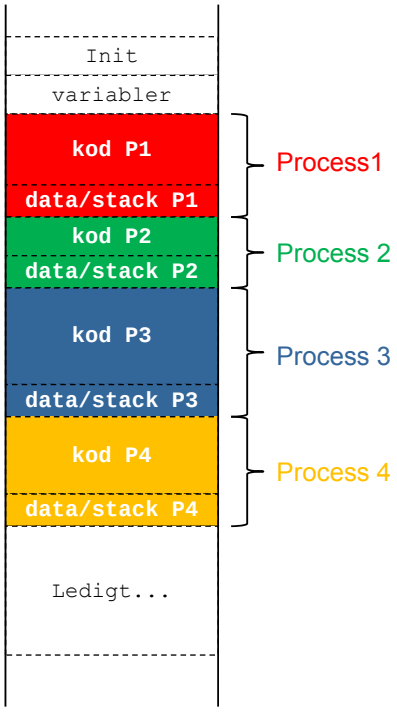

Processbyte

En processor
– flera program
– körs ”samtidigt” (pseudoparallellt)

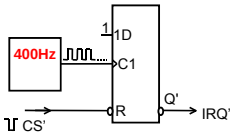
HDW krav: En avbrottskälla som ger regelbundna avbrott (Ex Timer)

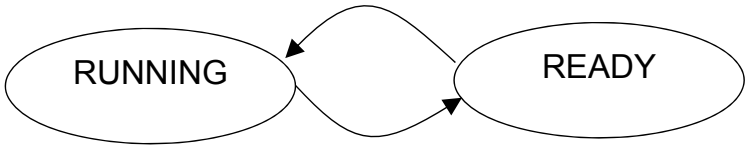
SW krav: En avbrottsrutin (SWITCH) som växlar process



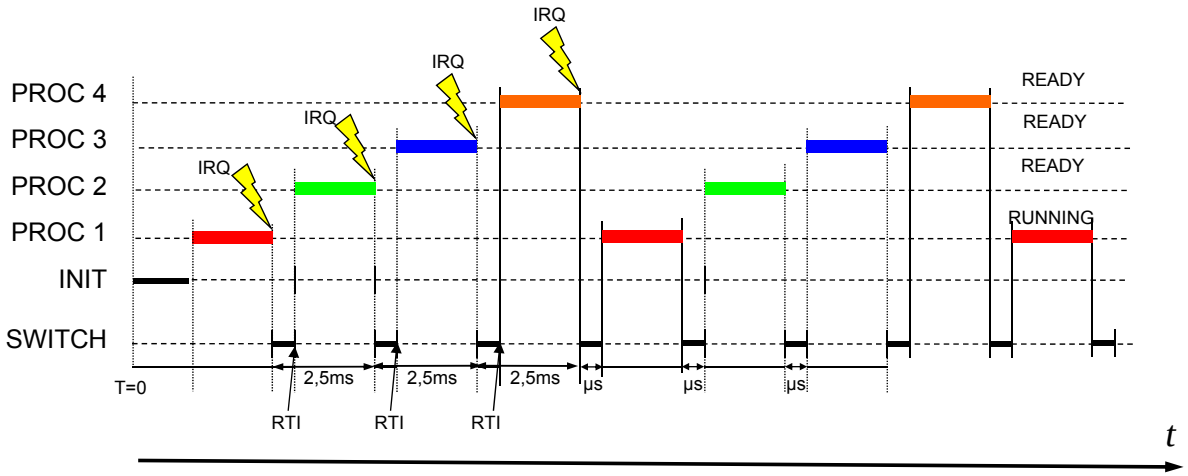


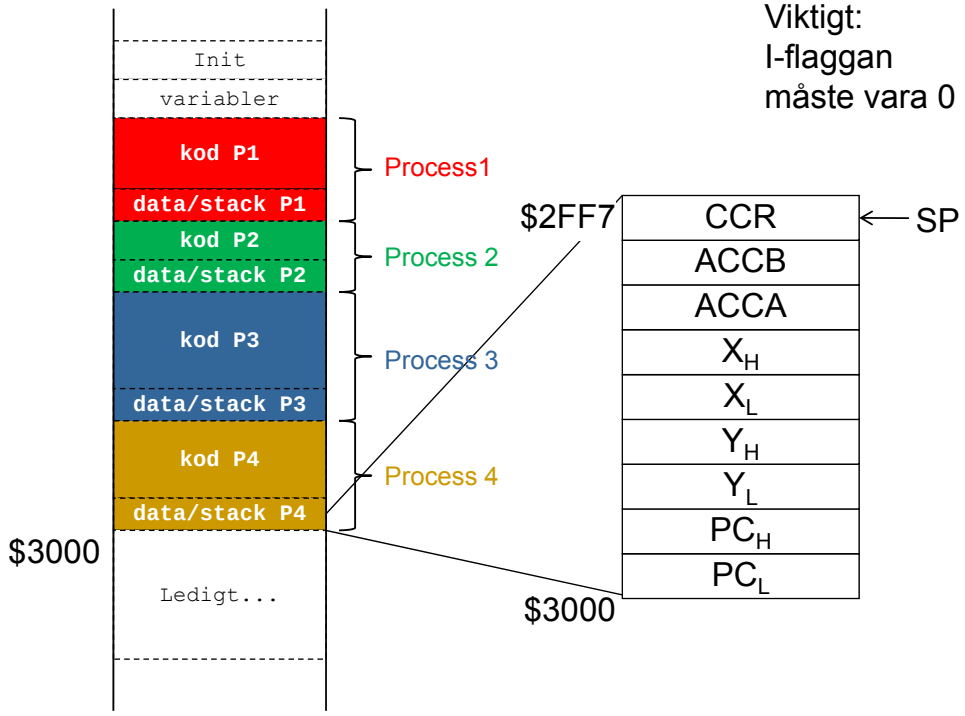
Processtillstånd



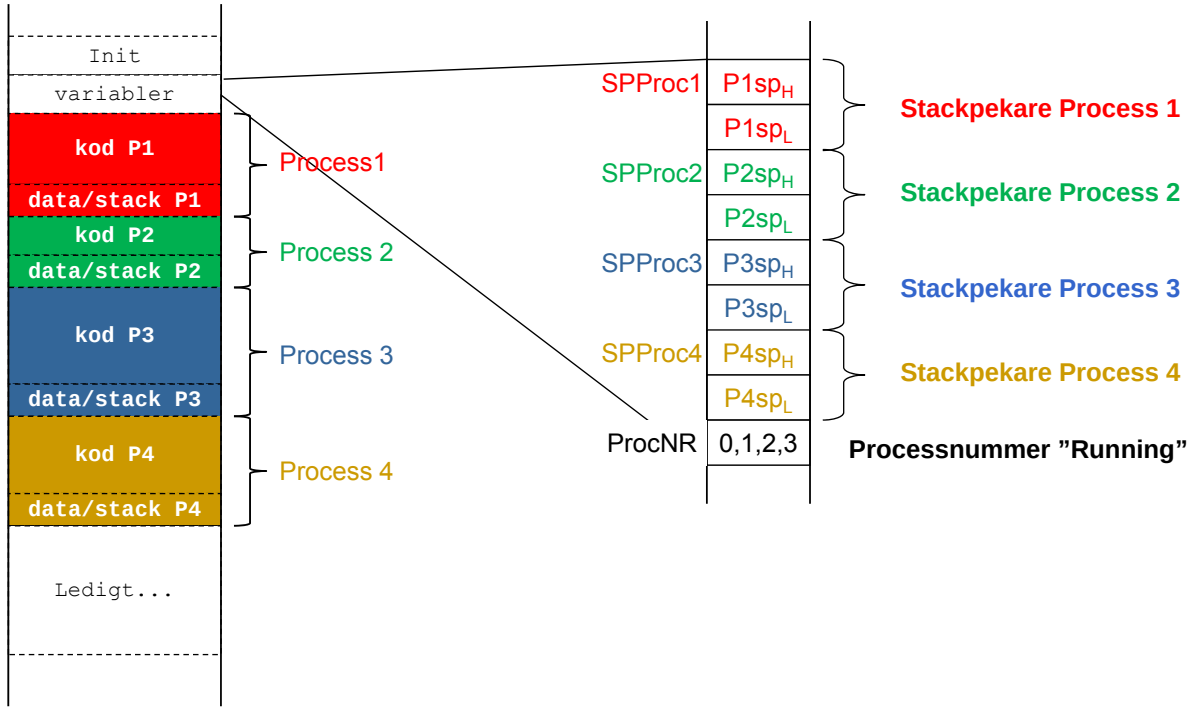


$$f = 400\text{Hz} \Rightarrow p = \frac{1}{400} = 0{,}0025\text{s} = 2{,}5\text{ms}$$





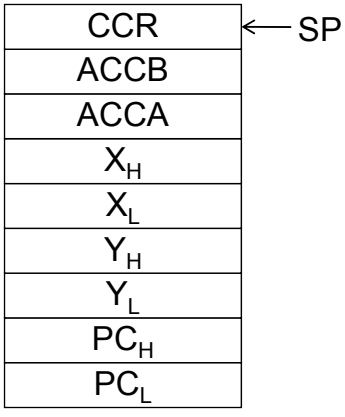
Viktigt:
I-flaggan
måste vara 0



Initial stack för process och ”processbyte”:

```
        ORG     TopOfStack-9
Istack: FCB     $C0     ; Initialt CCR
        FCB     0       ; Initialt B
        FCB     0       ; Initialt A
        FDB     0       ; Initialt X
        FDB     0       ; Initialt Y
        FDB     Start   ; Initialt PC

        ORG     Code
        LDD     #Istack
        STD     SPProc
```




```
IRQHandler:
; Spara ”Running” stackpekare
        STS     ...
; Välj ny ”Running”
        LDS     ...
; Återstarta
        RTI
```