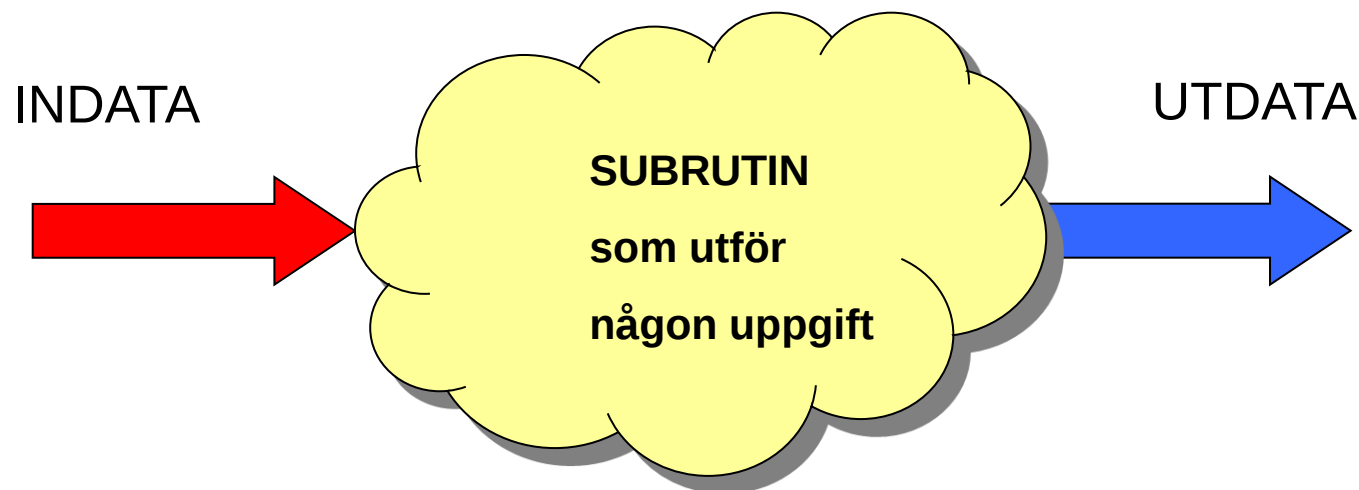


Parameteröverföring



Parameteröverföring kan ske på olika sätt:

- i register
- i globala variabler
- via stacken
- via pekare (i register eller stack)

Parameteröverföring forts

Exempel:

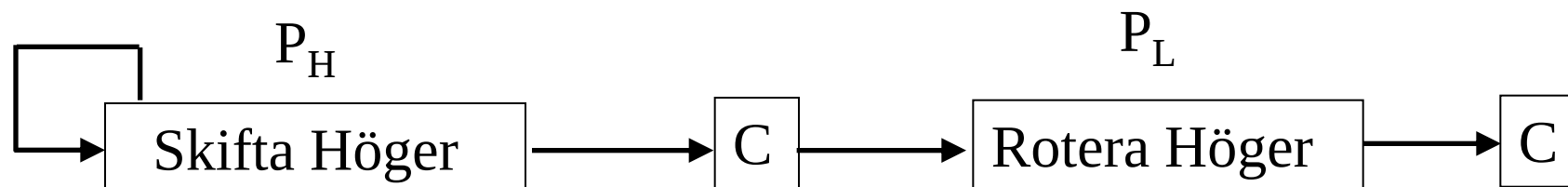
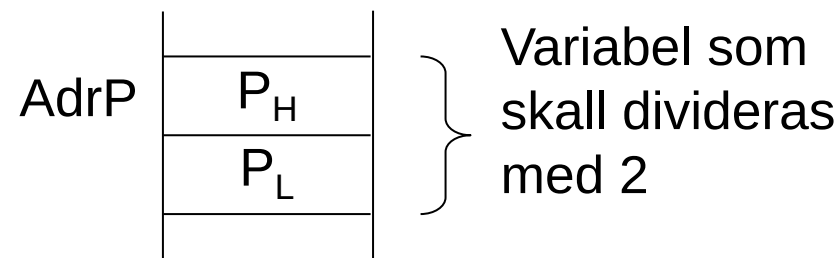
Division med 2 av en 16-bitars variabel P med tecken, dvs P är en integer.

Princip:

Lägg variabeln P i register D och utför det två instruktionerna nedan.

ASRA
RORB

Skifta P_H
Roterar P_L



Parameteröverföring via register

Huvud Prog

```

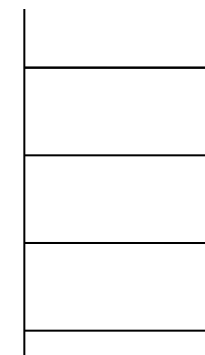
      ---
      LDD  AdrP  PH→A och PL→B
      JSR  Div2  Inparameter nu i D
Returadress → STD  AdrP  Resultat till AdrP
      ---
  
```

SubRutin

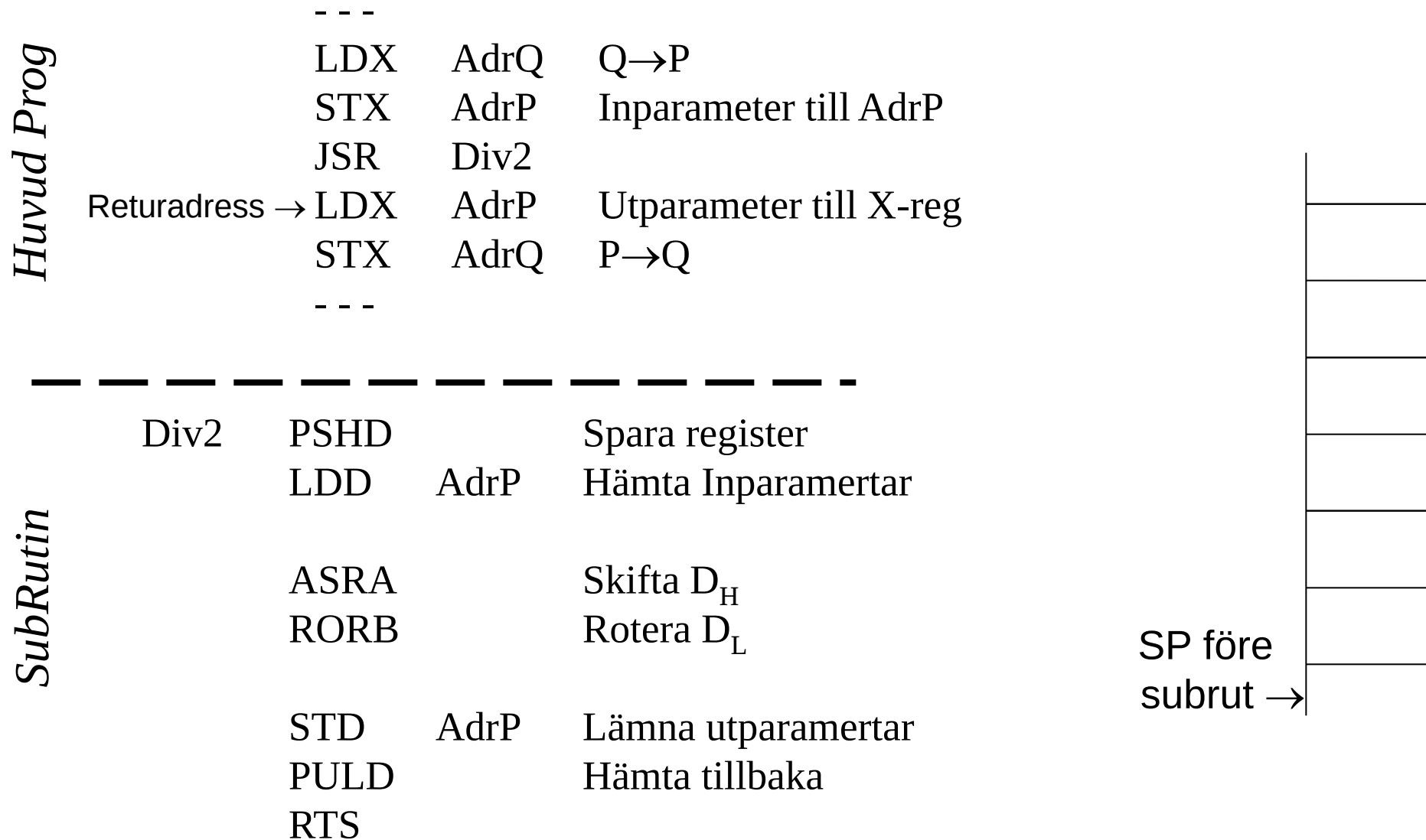
```

Div2  ASRA      Skifta PH
      RORB      Roterar PL
      RTS
  
```

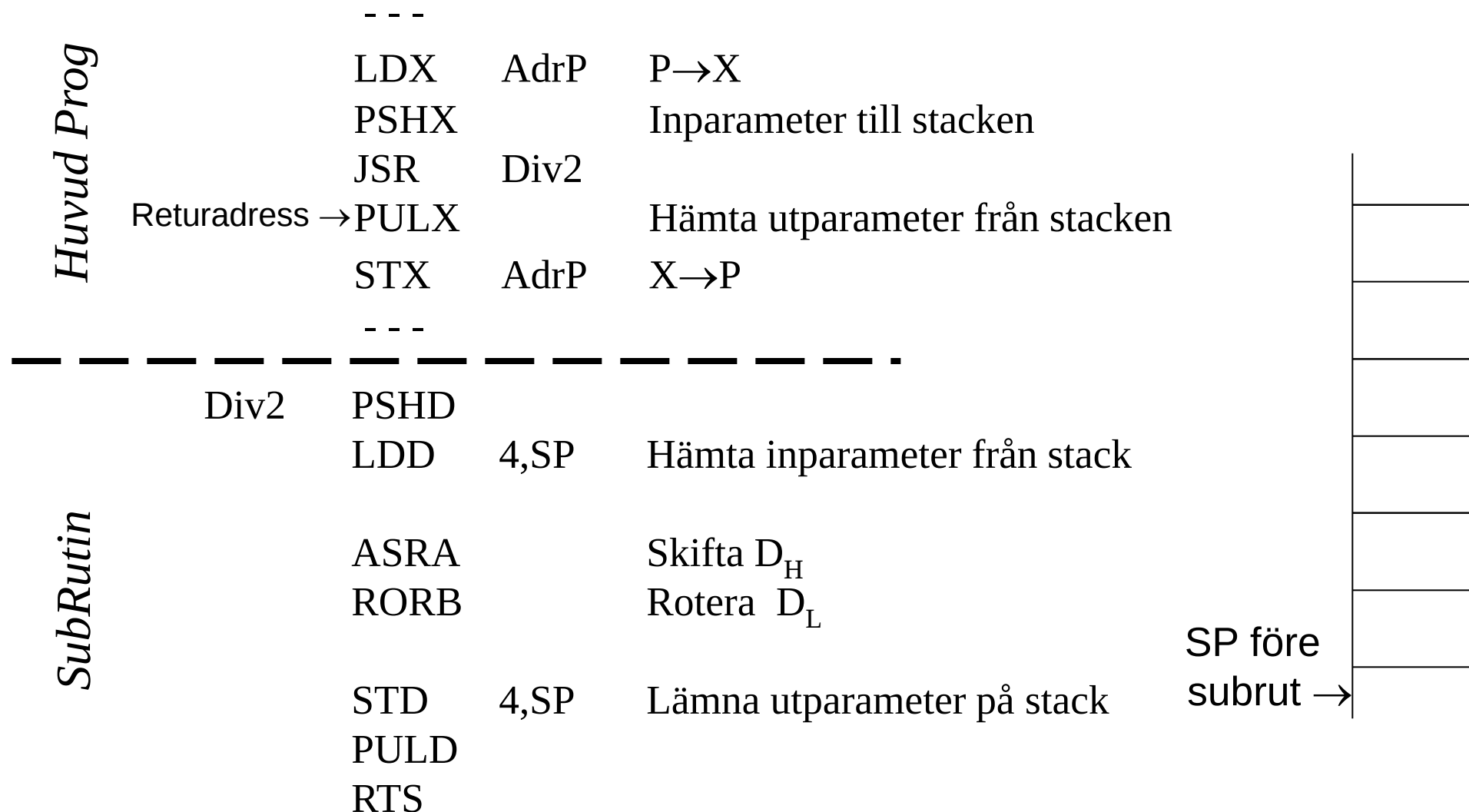
SP före
subrut →



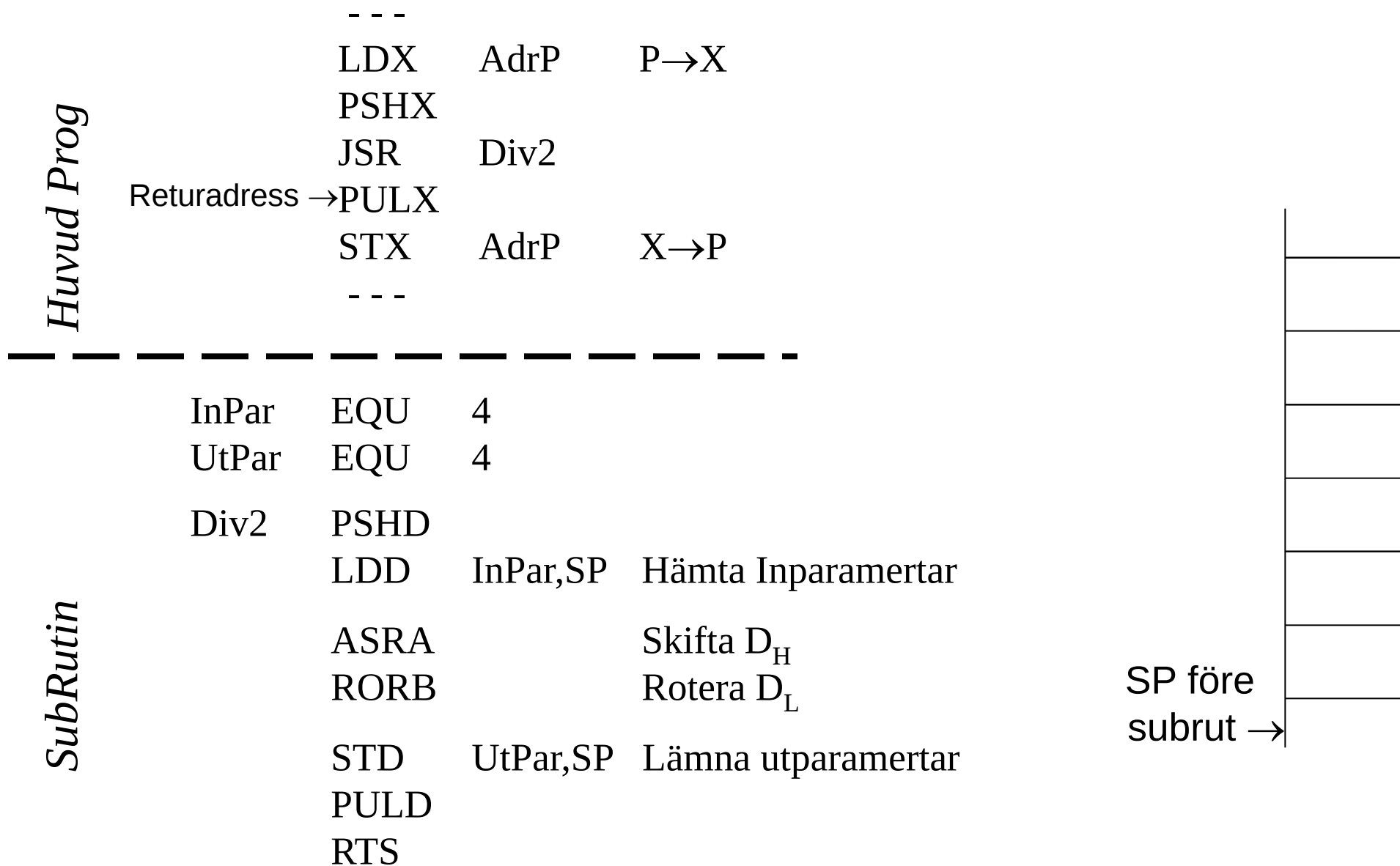
Parameteröverföring via global variabel



Parameteröverföring via stacken



Parameteröverföring via stacken (Samma som föregående sida)



Parameteröverföring med pekare

(här överförd i register)

Huvud Prog

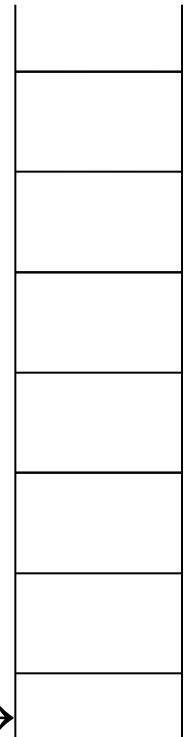
LDX #AdrP Adressen till P
JSR Div2

Returadress → ---

SubRutin

Div2 PSHD
LDD ,X Hämta Inparamertar
ASRA Skifta D_H
RORB Roterar D_L
STD ,X Lämna utparamertar
PULD
RTS

SP före
subrut →



Parameteröverföring med pekare

(här överförd via stack)

Huvud Prog

```

    ---
    LDX    #AdrP    Adressen till P
    PSHX
              AdrP till stack
    JSR    Div2
Returadress → LEAS   2,SP    Städa Stack
    ---
  
```

SubRutin

```

    Div2
    PSHD
    LDD    [4,SP]    Hämta Inparamertar

    ASRA
    RORB
              Skifta DH
              Roterar DL

    STD    [4,SP]    Lämna utparamertar
    PULD
    RTS
  
```

SP före
subrut →

