

* Ext-10

```

                                ORG  $10    Huvudprogram
10 12 F0 START    LDS  #$F0    Sätt stackpekare till BOS
12 00                                NOP
13 00                                NOP
14 00                                NOP
15 00                                NOP
16 00                                NOP
17 11 50          LDX  #$50    X och A får värden i huvudprogrammet
19 47          CLRA
1A 69 40          JSR  $40    Anrop av subrutin 1
1C 13 E0          STAA $E0

1E 5A FE READY    BRA  READY
```

```

                                ORG  $40    Subrutin 1
40 6C    SUBR1    PSHA    Här sparas A-värdet från huvudprogrammet på stacken
41 6F          PSHX    Här sparas X-värdet från huvudprogrammet på stacken
42 6E          PSHC    Här sparas flaggorna från huvudprogrammet på stacken
43 11 E0          LDX  #$E0    Här ändras X-värdet i subrutin 1
45 00          NOP
46 00          NOP
47 00          NOP
48 00          NOP
49 00          NOP
4A 00          NOP
4B 00          NOP
4C 00          NOP
4D 0F 03          LDAA #$03    Här ändras A-värdet i subrutin 1
4F 69 60          JSR  $60    Anrop av subrutin 2

51 72          PULC    Här hämtas huvudprogrammets flaggvärden från stacken
52 73          PULX    Här hämtas huvudprogrammets X-värde från stacken
53 70          PULA    Här hämtas huvudprogrammets A-värde från stacken
54 6A          RTS     Slut på subrutin 1. Återhopp till huvudprogram
```

* Vid återhoppet är registervärdena från huvudprogrammet oförändrade

```

                                ORG  $60    Subrutin 2
60 6C    SUBR2    PSHA    Här sparas A-värdet från subrutin 1 på stacken
61 6E          PSHC    Här sparas flaggorna från subrutin 1 på stacken
62 6F          PSHX    Här sparas X-värdet från subrutin 1 på stacken
63 11 15          LDX  #$15    Här ändras X-värdet i subrutin 2

65 41          INCA    Här ändras A-värdet i subrutin 2

66 73          PULX    Här hämtas X-värdet från subrutin 1 från stacken
67 72          PULC    Här hämtas flaggvärden från subrutin 1 från stacken
68 70          PULA    Här hämtas A-värdet från subrutin 1 från stacken
69 6A          RTS     Slut på subrutin 2. Återhopp till subrutin 1
```

* Vid återhoppet är registervärdena från subrutin 1 oförändrade