

# Vad vi gör under veckan (Lv5)

Förra veckan avslutade vi med att studera en normal och en maskinorienterad programflödesplan för ett multiplikationsprogram. Vi inleder denna vecka med att bestämma hur lång tid ett programavsnitt tar att köra och fortsätter med verktyg för programutveckling, användning av indexregistret X, principen för och användning av en stack i minnet samt resterande instruktioner i instruktionsuppsättningen.

## **Exekveringstid för programavsnitt**

Hur lång tid tar det för processorn att köra ett programavsnitt som innehåller slingor?

## **FLEX-datorns utvecklingsmiljö (Eterm för FLEX)**

Editor, assembler, laddare och simulator. Anslutning av yttre enheter i simulatorn.

## **Instruktionsuppsättning för FLEX-processorn (forts.)**

Instruktioner med adressering via indexregistret.

## **Programexempel**

Programmering i assemblerspråk med exempel på användning av indexregistret X.

## **Principen för en stack i minnet**

Vi förklarar hur FLEX-processorns stack fungerar och hur den används i vissa instruktioner.

## **Instruktionsuppsättning för FLEX-processorn (forts.)**

Instruktioner som använder stack.

## **Subrutinexempel**

Några olika exempel på hur subrutiner anropas från huvudprogram och hur stackpekaren SP och stacken påverkas.

## **Under veckan utför vi laboration 3 och börjar förbereda laboration 4**

(De uppgifter i arbetsboken och de hemuppgifter i lab-PM som anges på försättsbladet till laboration 4 skall arbetas igenom före laboration 4.)