

Läsvecka 3

Tema:

Vi ansluter ett minne till datavägen och använder datavägen för att utföra enkla (processorliknande) operationer. Vidare konstruerar vi räknaren som håller reda på arbetstakten i processorn.

Moment / Begrepp

Systemexempel. Minne. Instruktionsformat, Operationskod. Maskininstruktion, Maskinprogram, Assemblerprogram. Dataväg. Reset, Fetch, Execute. Funktions-Excitationstabeller för JK- och T-vippa. Analys och Syntes av räknare. Räknaren 74HC163. RESET-FETCH-EXECUTE. Styrsignalssekvenser. Fast kopplat styrenhet

Uppgifter lämpliga att göra innan föreläsningen:

Arbetsboken för DigiFlex: 73, 87; 89; 96, 99 (Åtminstone lite av uppgift 99)

Läsanvisning i Kompendiet:

Kapitel 7

Läs resten av kapitel 5 (från sidan 5.15 och framåt)

Läsanvisning i Arbetsbok för DigiFlex:

Läs och jobba med kapitel 14-22.2.

Läs ALLA uppgifter! Är du SÄKER på att du kan lösa uppgiften, hoppa då över den och fortsätt med nästa uppgift. Försök lösa de uppgifter du är osäker på. Diskutera med din labbpartner eller en handledare vid problem.

Studera speciellt: Kap 18.1.

Läsanvisning i Ext 20:

Läs sid 1-8 i samband med "Program och minne" (s 92 i Arbetsboken)

Läs sid 9-14 i samband med "Dataväg med fast styrenhet" (s 118 i Arbetsboken)

Uppgifter som demonstreras:

Exempelsamling: (från LV2: 3.4 b, 3.5 b, 3.7 b, 3.8 b) 4.3, 4.5, Arb Upg 80, 5.1, 5.4

Obligatorisk självverksamhet:

Arbetsbok för DigiFlex: 58, 59, 60, 61, 65, 68, 71, 72, 73, 74, 75, 76, 77, 91, 97

Självverksamhet:

Exempelsamling: 4.4, 5.4, 5.5, 5.6, 5.10