

Software Technology

Josef Svenningsson

Software Technology

Software Technology

Området Software Technology handlar i mångt och mycket om följande frågeställning:

Hur designar man programmeringsspråk för olika ändamål?

Ändamålen för ett programmeringsspråk kan vara olika:

- ▶ Effektivitet
- ▶ Minska buggar
- ▶ Förhindra säkerhetsläckor
- ▶ Lättare att skriva större program
- ▶ Lättare att skriva en viss typ av program

Feldspar

Domänspecifika språk

Ett domänspecifikt språk är ett språk som är inriktat på ett specifikt område, eller *domän*.

Exempel:

- ▶ Matlab, array-programmering
- ▶ Excel, kalkylark
- ▶ Regexp, reguljära uttryck
- ▶ UnrealScript, beskriva beteenden i 3D-spel



Figure

PEOPLE NOWADAYS



more awesome pictures at THEMETAPICTURE.COM

Figure

**WHAT'S THE POINT OF BEING AFRAID
OF THE ZOMBIE APOCALYPSE**



WHEN YOU'RE ALREADY A ZOMBIE?

more awesome pictures at THEMETAPICTURE.COM

Figure

Programmera basstationer

Hur basstationer programmeras idag:

- ▶ Lågnivå kod
- ▶ C och assembler

Problem:

- ▶ Svårt att använda koden på ny hårdvara
- ▶ Svårt att parallelisera koden
- ▶ Svårt att skriva korrekt kod

Feldspar

Feldspar

- ▶ Ett domänspecifikt språk, utvecklat på Chalmers i samarbete med Ericsson

Feldspar är designat för att underlätta utvecklingen av inbäddade system:

- ▶ Höja abstraktionsnivån för programmering av inbäddade system
- ▶ Generera effektiv kod för inbäddade system
- ▶ Generera parallel kod

Skalärprodukt

Skalärprodukt

```
float sum = 0.0;
for (int i=0;i<length;i++) {
    sum += a[i] * b[i];
}
```

Skalärprodukt

```
float sum = 0.0;
for (int i=0;i<length;i++) {
    sum += a[i] * b[i];
}
```

- ▶ Lätt att göra fel med array indexering
- ▶ Svårt att parallelisera
- ▶ Svårt att se vilken algoritm som implementeras

Skalärprodukt i Feldspar

```
scalarProd2 :: DVector Float -> DVector Float  
            -> Data Float  
scalarProd2 a b = sum (zipWith (*) a b)
```

Skalärprodukt i Feldspar

```
scalarProd2 :: DVector Float -> DVector Float  
            -> Data Float  
scalarProd2 a b = sum (zipWith (*) a b)
```

- ▶ Närmare den matematiska definitionen
- ▶ Inga array indexeringar som kan gå fel
- ▶ Enkelt att parallelisera
- ▶ Effektivitet?

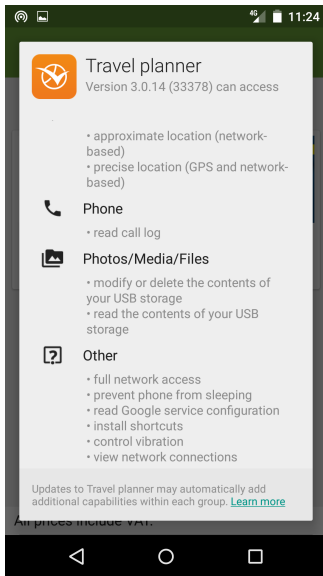
Fusion

- ▶ Feldspar har en optimering som kallas *fusion*.
- ▶ Den tar bort intermediära vektorer
- ▶ I fallet med skalärprodukten blir programmet en tight loop
- ▶ Gör att man kan skriva program på en hög nivå och ändå få effektiva program
- ▶ Feldspar är noga designat så fusion alltid kan optimera program

Fusion i praktiken

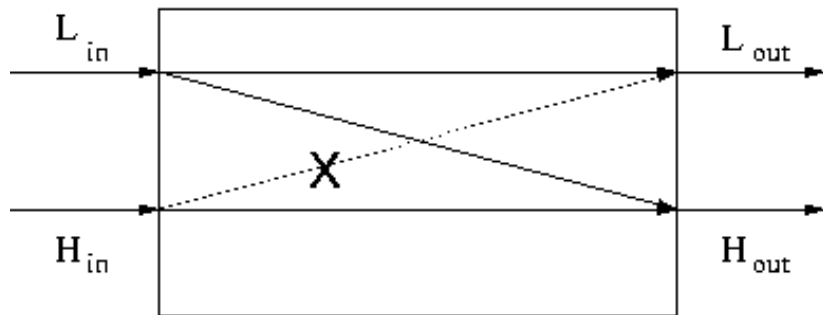
- ▶ Ericsson implementerade delar av 4G protokollet i Feldspar
- ▶ Feldspar-koden visade sig vara snabbare än Ericssons kod som används i produktion
- ▶ Fusion visade sig vara den avgörande faktorn

Säkerhet



Figure

Informationsflöde



Figure

Informationsflöde

```
int l, h;  
l = h;
```

Informationsflöde

```
int l;  
bool h;  
if (h) {  
    l := 3  
} else {  
    l := 42  
}
```

Paragon

Paragon är en utökning av Java

- ▶ Hjälper att skriva säkra program som inte läcker information av misstag
- ▶ Kan uttrycka mycket kraftfulla säkerhetspolicies, t.ex. deklassificering

JSFlow

- ▶ En implementation av Javascript för att spåra informationsflöde
- ▶ Kan användas som en utökning i en browser

Race condition

```
class Race implements Runnable {  
  
    int counter = 0;  
  
    public void run() {  
        for(int i=0; i<100000;i++) {  
            counter++;  
        }  
    }  
}
```

```
public static void main(String[] args) {
    try {
        Race r = new Race();

        Thread t1 = new Thread(r);
        Thread t2 = new Thread(r);
        t1.start();
        t2.start();
        t1.join();
        t2.join();
        System.out.println("counter :" + r.counter);
    } catch (Exception e) {
        System.out.println(":-(");
    }
}
}
```

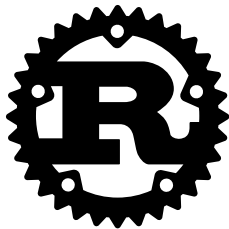
Race condition

Live demo

| Thread1 | Thread2 | counter |
|----------|----------|---------|
| | | 0 |
| read | | 0 |
| | read | 0 |
| increase | | 0 |
| | increase | 0 |
| write | | 1 |
| | write | 1 |

mozilla





Figure

Rust

- ▶ Rust är ett nytt programmeringsspråk från Mozilla
- ▶ Vill kunna generera minst lika effektiv kod som C++
- ▶ Vill kunna skriva
- ▶ Vill kunna undvika många typer av programmeringsfel
 - ▶ Race conditions
 - ▶ Typfel
 - ▶ Minnesläckor
 - ▶ ...
- ▶ Servo, nästa generations webbläsare
Rust används för att skriva en ny webbläsare från Mozilla

Exjobb

- ▶ Vi har för närvarande en exjobbare som jobbar med att förbättra stödet för parallelism i Rust.
- ▶ Projektet kommer att förbättra stödet för s.k. *task-parallelism* i Rust

Slutresultatet kommer att användas bl.a. för att snabba upp renderingen av websidor i Servo.

Kurser

Kompilatorer

- ▶ Programming Language Technology, DAT151
- ▶ Compiler Construction, TDA283

Ni får lära er:

- ▶ Hur en kompilator översätter ett språk till bytekod/maskinkod
- ▶ Hur ni skriver en egen kompilator
- ▶ En djupare förståelse för hur program exekverar på en maskin

Language Based Security

- ▶ Language Based Security, TDA602

Ni får lära er om:

- ▶ Olika typer av attacker, t.ex. buffer overrun, code injection
- ▶ Hur man programmerar för att undvika attacker
- ▶ Hur moderna programmeringsspråk kan hjälpa att skriva säkrare program

Programmeringsspråk

- ▶ Frontiers of Programming Languages, TDA261
- ▶ Programming Paradigms, DAT121

Ni får lära er om:

- ▶ Olika paradigmer för programmeringsspråk och vad de är bra för
- ▶ Vad som krävs för att designa ett programmeringsspråk
- ▶ Verktyg för att manipulera program

Funktionell Programmering

- ▶ Functional Programming, TDA452
- ▶ Advanced Functional Programming, TDA342

Ni får lära er om:

- ▶ Paradigmet Funktionell Programmering och dess fördelar
- ▶ Programmering i språket Haskell
- ▶ Använda Haskell för att skriva *inbäddade* domänspecifika språk

Många programmerspråk, t.ex. C++, Java, C#, har på sistone valt att inkludera koncept från funktionell programmering

Parallel Programmering

- ▶ Parallel programmering (Concurrent Programming), TDA383

Ni får lära er om:

- ▶ Olika problem med parallel programmering, t.ex. race conditions
- ▶ Olika metoder för att hantera problemen med
 - ▶ Semaforer
 - ▶ Monitorer
 - ▶ Message passing
 - ▶ Software Transactional Memory

Parallel Funktionell Programmering

- ▶ Parallel Functional Programming, DAT280

Ni får lära er om:

- ▶ Hur man kan snabba upp kod genom att parallelisera den
- ▶ Olika paradigmer för parallel programmering, t.ex. message passing, map-reduce, data parallelism, gpu programmering, parallel skeletons
- ▶ Hur funktionell programmering kan förenkla parallel programmering